



Wii™

Welcome to  
**Animal Crossing™**  
**CITY FOLK**



INSTRUCTION BOOKLET

MODE D'EMPLOI

FOLLETO DE INSTRUCCIONES



**PLEASE CAREFULLY READ THE Wii™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii HARDWARE SYSTEM, GAME DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.**

**IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.**

### **⚠ WARNING - Seizures**

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
  1. Sit or stand as far from the screen as possible.
  2. Play video games on the smallest available television screen.
  3. Do not play if you are tired or need sleep.
  4. Play in a well-lit room.
  5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

### **⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain**

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

### **⚠ CAUTION - Motion Sickness**

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

### **IMPORTANT LEGAL INFORMATION**

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

REV-E



# WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

## HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.\* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

## GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.\*

## SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.\*

\*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

## WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING **WARRANTIES OF MERCHANTABILITY** AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.



With the exception of some characters, this product uses Sharp Corporation's LC Font, and downloads them to handheld hardware like the Nintendo DS System. LCFONT, LC Font, and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

Ubiquitous TCP/IP+SSL  
© 2001-2008 Ubiquitous Corp.

© 2008 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo. © 2008 Nintendo.



# Getting Started

Note to Parents: Animal Crossing: City Folk allows players to communicate with friends in game via real time text chatting and voice conversations (Mic Chat). Players can also send letters to friends. Players can design items which may be seen when playing online via Nintendo Wi-Fi Connection. If you would like to disable these features, please go to the Wii console's system settings and set the communication restriction in Parental Controls.

## Starting a New Game

The first time you play, you will register a character. To create a new character, when Rover appears, choose "Start fresh!" and follow his instructions to enter the time, your nickname, and other information. When you're done, your life in town will begin. Up to four players can live in a town.

### 🍒 Animal Crossing: Wild World Player Data .....

If you have player data from Animal Crossing: Wild World for the Nintendo DS™, you can play as that character in Animal Crossing: City Folk. Follow the steps below to send your save data from your Nintendo DS to the Wii Console.

*\* You can transfer your DS character's face, name, and part of your catalog (p. 12). You cannot transfer the items in your pockets, Bells, and other items. Also, you will need to re-register your town name.*

*\* Even if you transfer your Animal Crossing: Wild World data to your Wii Console, you won't lose your character on your DS.*

#### 1 **Wii** Transfer your DS character.

When Rover asks you if you want to start fresh or move, choose "Move from DS!"

#### 2 **DS** Prepare your DS.

With the Animal Crossing: Wild World Game Card inserted, turn on your Nintendo DS and choose DS Download Play. Select the Moving Van panel when it appears.



#### 3 **Wii** Transfer data.

Once the data is transferred from the DS, you can register that data as a player.

## Continuing Your Game

When you already have player data registered, four options will appear: "Yeah!" "DS Suitcase," "Before playing..." and "Other things."



### 🍒 "Yeah!" (Go to town) .....

If you choose this option, a list of all the players living in your town will appear. Please choose the player whose game you'd like to continue. If you choose "I'm new!" you can register a new player.

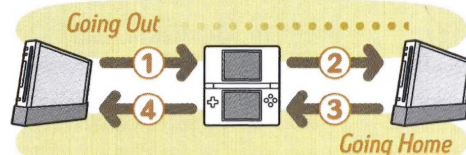


## ● “DS Suitcase” .....

Use your DS to visit a friend's town ② or return to your own town ④.

### What is the DS Suitcase?

The DS Suitcase lets you visit your friends' towns when they aren't playing.



### Using the DS Suitcase

#### ① Get ready to go out.

**Wii** Using the player you want to take out, go to the gate (p. 16). Talk to Copper and choose “I wanna go out!” and “DS Suitcase.”

**DS** Turn your Nintendo DS on and select DS Download Play. Select the Suitcase panel to download the DS Suitcase. Once you've done so, close your DS with the power still on to put it into Sleep Mode. Then take your DS to your friend's Wii.

#### ② Enter your friend's town.

**Wii** Start up your friend's Wii Console, and when Rover appears, choose “DS Suitcase.”

**DS** Choose “Connect to the Wii” and transfer the player data. When you're done, turn the power off on the DS.

#### ③ Get ready to go home.

**Wii DS** Follow the same steps you used when you left your town to transfer your player data to the DS ①.

#### ④ Return to your town.

**Wii** Start up your game, talk to Rover, and choose “DS Suitcase.” Once the connection with the DS is confirmed, choose “I'm back!” to return to your town.

**DS** Choose “Connect to the Wii” when the prompt appears on the TV.

### DS Suitcase Tips

- Don't turn the power off on the DS containing the downloaded data until you've transferred the data to a Wii Console. A message will appear on the DS when it's safe to turn off the power.
- Whenever you go out, be sure to go home at the end of your session. If you don't go home, you will lose the Bells and items you had when you left.
- If you start a session with a player before that player has returned, you won't be able to save the player data from your DS.
- If you delete a player or town before a player has returned, the player data that has gone out won't be able to return. Be careful.



## "Before playing..." .....

Adjust the sound, text display, or WiiConnect24 settings.


<b>Sound</b>	Set what the animals sound like when they speak. To mute them completely, choose "Shhhh!"
<b>Text Entry</b>	Choose how you'd like to enter text when you chat with friends (p.22) and write letters (p. 9).
<b>Menus</b>	Set whether you want pop-up explanations to appear when you hover over menus.
<b>WiiConnect24</b>	Set whether or not to connect to WiiConnect24™. <i>*You can also change this setting when you meet Rover on the bus to the city.</i> <i>*You can't set your WiiConnect24 to on in the game if the WiiConnect24 settings on your Wii console are turned off.</i>

## "Other things" .....

Change the time on your clock or erase your player or town data.

<b>Clock</b>	The clock displays the Wii's time and date by default, but you can also change the time by choosing "Set the clock." Choose Confirm after setting the month, day, and year, then set the time and choose Confirm again. If you change the time, any turnips you have could be spoiled or presents in the mail could be lost.
<b>House Demolition</b>	If you choose to tear down your house, you will erase the player data associated with that house. Player data that has been erased can't be restored, so be careful.
<b>Rebuild the Town</b>	If you choose to rebuild the town, all players who live there will also be erased. Again, data that's been erased can't be restored, so be careful.

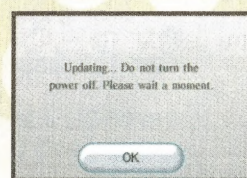
## About Saving

To save, either lie down in your bed in the attic or select  (p. 7).  
The game saves automatically before and after you go out.

You need 36 blocks of memory in your Wii system memory to save.  
To save pictures you've taken, you also need an SD Card  
(sold separately) (p. 11). You can only save one town per Wii console.

### System Menu Update

Please note that when first loading the Game Disc into the Wii console, the Wii will check if you have the latest system menu, and if necessary a Wii system update screen will appear. Press OK to proceed.





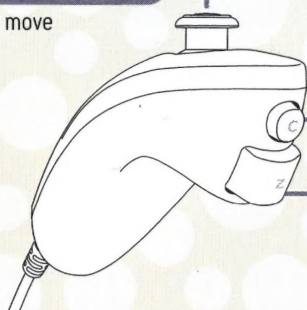
# Controls

You can play this game using the Wii Remote™ controller alone by holding it vertically or with the Nunchuk (Nunchuk Style). In this manual, controls are explained based on the Nunchuk Style of game play.

## Nunchuk

### Control Stick

Select, move



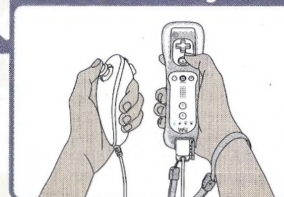
### C Button

Talk, use tools, read signs, open doors

### Z Button

- Cancel, pick up items, pick flowers
- (Press while moving) Run

## Nunchuk Style



## Wii Remote

### Pointer

- Select
- Point + A : Confirm, move

### +Control Pad

#### Outside

- Up: Change view
- Left/Right: Change tool
- Down: Put tool away

#### Inside

Change view

### A Button

Confirm, talk, use tools, read signs, open doors

### - Button

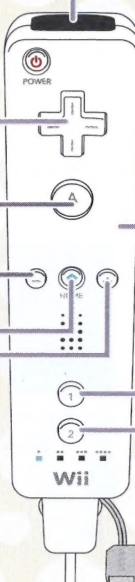
Open menus, scroll through menus

### HOME Button

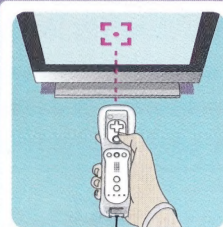
Display HOME Menu

### + Button

Open menus, scroll through menus



## Pointing



"Pointing" means pointing the Wii Remote at the TV screen.

### B Button

- Cancel, pick up items, pick flowers
- (Press while moving) Run

### 1 Button

Take a photo (p. 11)

### 2 Button

Display Photos menu

**CAUTION: WRIST STRAP USE** Please use the wrist strap to help prevent injury to other people or damage to surrounding objects or the Wii Remote in case you accidentally let go of the Wii Remote during game play. Also remember the following:

- Make sure all players put on the wrist strap properly when it is their turn.
- Do not let go of the Wii Remote during game play.
- Dry your hands if they become moist.
- Allow adequate room around you during game play and make sure that all areas you might move into are clear of other people and objects.
- Stay at least three feet from the television.
- Use the Wii Remote Jacket.



# The Great Outdoors

*Most of town life takes place outdoors, where you can talk to animals, fish, catch bugs, participate in events, and much more.*

## The Game Screen

The save, emotion, and menu icons appear when you point at the screen. The clock appears if your character stays still for a bit.

### Clock

The clock displays the current date and time.

### Emotion Icons

These icons appear whenever you learn a new emotion. Choose an emotion to make your character perform the corresponding action.

### Save (p. 5)

Save your progress and return to the title screen.

### Menus (p. 8-11)

Display your pockets, designs, bug and fish log, photos, friend roster, keyboard, or map. Use **+** and **-** to display the menus and scroll through them.



## Show How You Really Feel!

Choose an emotion icon to perform the corresponding action. You can use these to express yourself when chatting with other players (p. 22). You can learn more emotions at the Marquee in the city (p. 18).

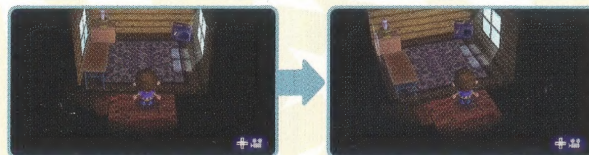


## Things to Do in Your House

Use furniture and items to create a space all your own!

### Changing Your View

Press **+** to change your view in your house, in other houses, and in the museum.



### Placing and Picking Up Furniture

To place an item in your house, choose from your pockets (p. 8) and choose "Place in Room." You can also display wallpaper and carpet in your house. To tidy up, stand in front of your furniture and press **B** or **Z**.

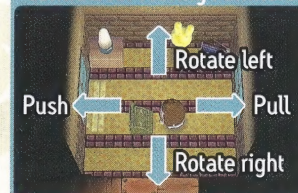


*\*You can't put anything down if there's no space in your room.*

### Moving Furniture


To move furniture, stand in front of it and press and hold **A** or **C** to grab it. Move **○** in the direction of the furniture to push it, and away from the furniture to pull it. Tilt **○** left and right to spin the furniture.

### Controls for Moving Furniture






# Your Pockets

Access your items and change clothes here.  
Open your pockets by selecting .

## The Menu Screen

To close your pockets, choose  or press **B**.

### Wallet

This is the number of Bells that you have on hand. This doesn't include any money in your bank account.



### Menus

Choose an icon to display that menu.

### Drop

Drag items here to drop them on the ground.

### Letters

### Player

Drag clothes and tools on to the player to equip them.



### Items

You can carry up to 15 items, not including items that you're wearing. Some of them are:

: Furniture : Clothes : Stationery

Point at an item and hold **A** to grab and move it. You can move items you're holding or place them on the ground.


## Letters

Choose  to display the mail you're carrying. You can carry up to 10 letters at a time. Choose  to return to your pockets.


\*Open presents that are attached to letters by moving them to your pockets.

### Letter Icons

Letters you receive are pink, and letters you write are blue (p. 9).

: Unread letters

: Read letters

: Letters with presents



## Pockets Submenu

Point at an item and press **A** to display a submenu, where you can choose to do things like drop an item or toss it out. See pages 8-9 for more information.

### Drop

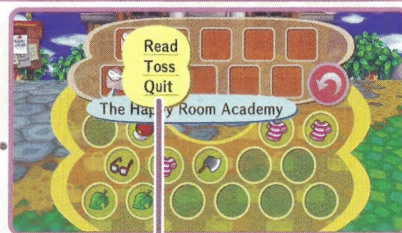
Select this option to drop items or furniture on the ground. If the ground is too cluttered, however, you won't be able to use this option.

### Read

Select this option to read a letter.

### Toss

Choose this option to throw away a letter. Once you've tossed a letter, you can't retrieve it, so be careful.






### Pockets Submenu



## How to Use Your Pockets

### Changing Clothes

Choose clothing , hats , or accessories , and a menu will appear. Choose "Wear" to put them on. You can also drag and drop clothing on to the player (p. 8) to change clothes.

When you want to remove headgear and accessories, choose the player and then choose "Remove Headgear" or "Remove Accessory."

*\*When you remove an item, it returns to your pockets (p. 8).*



### Carrying Tools

If you want to carry your fishing rod, shovel, or another tool, select the tool and choose "Carry" in the menu. You can also drag and drop the tool on to the player.


When you want to remove a tool, choose the player and select "Remove Equipment" from the menu that appears.

*\*Any tools you remove return to your pockets. You can't carry tools indoors.*




Use Tools By Pressing **A** or **C**



### Sending Letters

If you have stationery , you can send letters to other residents and friends by following the steps below. In order to write a letter to friends in different towns, you must exchange friend codes first (p. 19). Remember, your friends can send your letters to their friends so be sure to not write about anything personal or offensive.

#### 1 Choose a recipient.

In your pockets, choose  and then choose "Write letter." A list of addressees will appear, so pick who to send the letter to.  shows a list of residents in your town, and  shows a list of your friends.



#### 2 Write your letter.

Enter your message, then press Done and Confirm to add your letter to the letter screen (p. 8).

##### When you want to add an item...

With your letter screen open, drag and drop an item on to your letter. From here, you can also choose to edit letters.

#### 3 Go to the town hall.

Go to the town hall and choose "Send mail" at the post office. Then, just choose a letter to send it off. If a resident likes your letter, you might even get a response.



### Entering Text

Point to a letter and press **A** to type. Choose from two text-entry methods, keyboard or cell-phone style. In keyboard style, each key is assigned to a letter or symbol. In cell-phone style, scroll through a series of characters with each press of **A**. You can change these by choosing "Before playing..." (p. 5)

*\*You can also use a USB keyboard to write letters and text chat, but not all USB keyboards are compatible. Nintendo has verified that the following keyboards will function as expected: Logitech, Classic USB keyboard, 200 (as of August 2008). For more information, please see the Wii Operations Manual.*



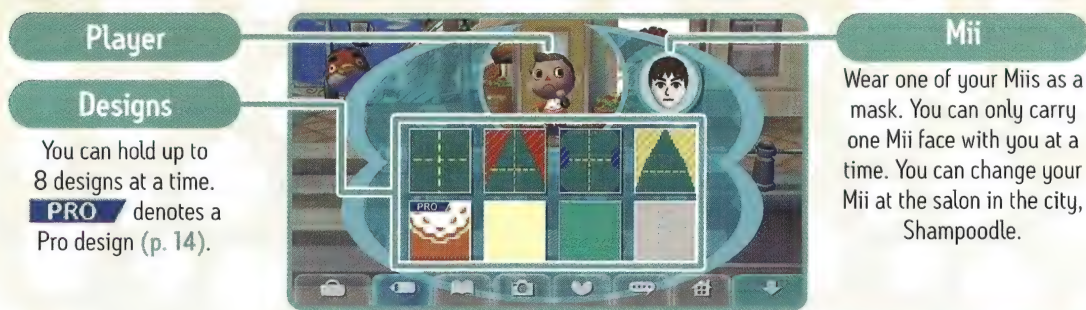
# Other Menus

## Designs

Create and edit designs and put them on your clothes, hats, umbrellas, and surroundings. You can also wear your Mii as a mask.

\*See **page 14** for information on how to create a design.

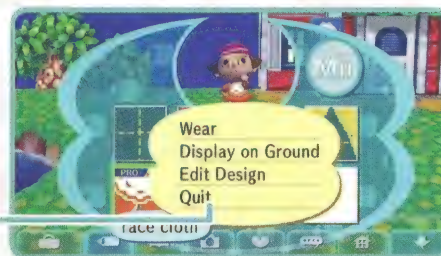
\* You can create Miis in the Mii Channel. Please see the Mii Channel section of the Wii Operations Manual for more information. If the Mii you're using is deleted, your player's face will return to normal.



## Design Screen

To use a design, choose it and make your selection from the submenu.

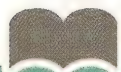
### Design Submenu





## How to Use Designs

Wear	Place your design on clothes, umbrellas, and hats.
Display on Ground	Place your designs on the ground like tiles. This option is only available outside.
Place in Room	Display your design in your house on an easel or as a hat, a piece of clothing, or an umbrella. This option is only available in your house.
Install in Room	Use your design as carpeting or wallpaper. This option is only available in your house. * Wallpaper or carpeting that is currently displayed in your house will go into your pockets.
Edit Design	Revise your design.





## Bugs and Fish

See all the bugs and fish you've caught. Choose a bug to display information about it, and choose the image to see when they can be caught. Choose  (bugs) or  (fish) to swap between the screens.




## Photos

Photos that you take are stored on an SD Card (sold separately). To save a photo, choose SD Card and then "Save Photo." Choose "Erase All" to erase all saved photos.

*\*Any photos not saved to an SD Card are lost when the game ends.*



Press  to take a photo. You can carry one photo at a time, and if you're not saving to an SD Card, it will be overwritten when you take a new photo. Also, if you choose "Wii Message Board" in the post office in town hall, you can attach a photo to a message when you send it.



## Friends

Register your friends' friend codes and check the Mic Chat settings (p. 22) here.





## Keyboard

Text chat with your friends from here (p. 22).



## Map

If you choose a resident name or landmark from the list on the right, it will flash on the map. To change lists, press  or .





# Your Town

Each town contains shops, a museum, and other landmarks. Some of these have limited hours, so please pay attention to them.

## Tom Nook's Shop

You can buy and sell items here. Each item you buy earns you points in Tom Nook's Point Tracking System. As you earn more points, your membership rating will improve, and you can trade in these points for presents and earn discounts. Use the PTS Machine in Nook's shop to see how many you've earned.

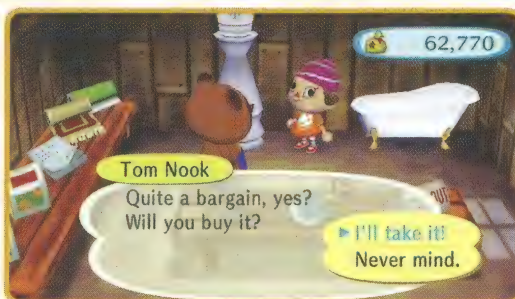
*\*You can shop at Tom Nook's shop once you have finished your part-time job.*



PTS Machine

## Buying Items .....

Either stand in front of an item and press (A) or (C), or point at an item and press (A). When asked if you want to buy it, choose "I'll take it!" The selection at Nook's shop changes daily.



## Talking to Nook .....

Sell items and learn about turnip prices by talking to Nook.

"I want to sell!"	Select the items you'd like to sell and choose Sell.
"Catalog, please."	You can order any item you've ever had. However, you can't order items that aren't for sale, like fossils or gyroids.
"Turnip prices?"	You can buy white turnips from a visitor who comes through town occasionally. Nook will buy the turnips back from you, but the price changes daily. If you want to know how much they're going for, ask Nook. You could make a hefty profit!



## The Museum

Donate items like bugs, fish, and fossils, check out the exhibition rooms, create constellations, or grab a cup of coffee.



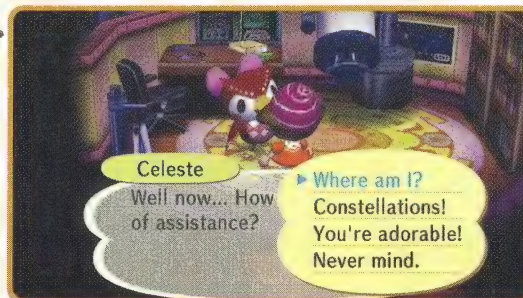
### 🍎 Talking to Blathers .....

Blathers will accept donations, analyze fossils, and explain the different features of the museum, so it's worth your while to chat him up!

"Donation!"	Donate bugs, fish, or fossils and they will be displayed in the museum.
"Check a fossil!"	Blathers will identify fossils for you.
"Exhibits!"	See the museum's current collection.
"Where am I?"	Hear an explanation of the exhibit.

### 🍎 Observatory .....

At the observatory on the second floor of the museum, you can create and look at constellations. Stand in front of the telescope and press **A** or **C**.



"Constellations!"	Create a constellation or edit an existing constellation. How to create a constellation: Choose a star and a blue line will appear. Connect the stars using this line. Choose a line to erase it. You can't erase a line if it splits the constellations into two parts.
"Stargazing!"	View the constellations and ask when they can be seen in town.
"Erasing!"	Choose a constellation to erase it. Erased constellations can't be restored.



## The Able Sisters' Shop

Buy items like clothes, hats, and accessories, display your designs, and get designs here. You can also create Pro designs.

Designs



Items for Purchase

### Buying an Item.....

When you want to buy an item, the process is the same as it is in Tom Nook's store (p. 12). Just choose an item and then choose "I'll take it!" You can also try on clothing before buying it. The selection here changes daily.



### Designs.....

If you choose a design on display at the front of the store, you can store it in your Designs section (p. 10) and put it on display wherever you want.



"Display mine!" Take one of your stored designs and display it at the Able Sisters' shop.

"I want it!" Replace one of your stored designs with a design in the shop.

"Switch it out." Trade one of your designs for one of the designs on display in the shop.

### Talking to Mabel.....

Talk to Mabel to create a Pro design or to store one of your designs.

"Make a Pro design." Unlike regular designs that apply the same design across the front, back, and arms of a garment, Pro designs have different designs for each section. Pro designs cost money to make and can only be made in the tailor's shop.

"See design storage." You can only carry a limited number of designs, so this option lets you store your designs at the tailor.

"What is this place?" Hear an explanation of how the tailor works.



## Town Hall

You can access the civic center and post office in your town hall.



### Civic Center Services

- "Environment!" See how your town is doing and work toward creating a more livable place.
- "Town tune!" Change the tune that's heard throughout the town.
- "Town fund!" Donate Bells to help improve the town.
- "Got a problem!" Voice your complaints to the civic center. They can also help you with problems in your house.

### Post Office Services

- "Send mail." Send mail you've written (p. 9).
- "Wii Message Board." Send messages to your Wii Message Board, a friend's Wii Message Board, e-mail addresses, and cell phones. You can attach a photo to the message, but the data might be corrupted if you send it to anything except the Wii Message Board.
- "Save mail." Save your mail here when your letter window is full or when you have a letter you don't want to erase. You can save up to 160 letters.

*\*If you want to send a message to somewhere besides someone's Wii Message Board, make sure you have that person's Wii number and e-mail address registered to your Wii system. For more information, see the Wii Message Board section of the Wii Operations Manual.*

*\*Whenever you write a letter, it could be seen by many people. Please don't include anything in your letters that you don't want other people to see, including personal information and language that might be offensive to others.*

### Other Town Hall Features .....



Bank ABD

Pay off your mortgage, make a deposit, or withdraw Bells.



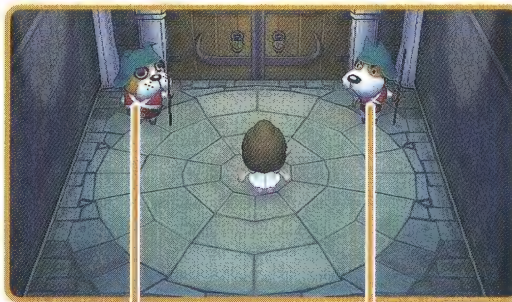
Recycling Bin

Put things you don't need here, and they will be collected every Monday and Thursday at 6 a.m. You can also take items you find here.



## The Gate

Hear about lost items and go out to other towns by talking to Copper and Booker.



Booker

Copper

### Talk to Booker to hear about...

- "What's new?" Hear if your friends or any special visitors are in town.
- "Something lost?" Check the town lost and found. You can take any lost items home with you.
- "Change flag." Change the town flag by applying one of your designs.
- "Where am I?" Hear details about these features.

### Talk to Copper to hear about...

- "I wanna go out!" Visit other towns via Nintendo® Wi-Fi Connection (p. 21) or DS Suitcase (p. 4).
- "Invite guests!" Have friends visit you from other towns (p. 20).
- "Friend code!" Get a friend code if you don't have one or check your friend code. You need this code to visit other towns. If you exchange friend codes with another player, they will be able to see your online status. You need this code to visit other towns over Nintendo WFC.
- "Where am I?" Hear details about these features.

*\*Please make sure your console is set up to connect to the internet before using Nintendo Wi-Fi Connection*



#### What is Nintendo Wi-Fi Connection?

Nintendo Wi-Fi Connection is a revolutionary system provided free of charge by Nintendo that allows you to easily enjoy games with people all over the world.

**24**

#### What is WiiConnect24?

WiiConnect24 is a service that allows data and messages from friends and family to reach your Wii console, even when it is in stand-by mode.

To protect your privacy, do not give out personal information such as last name, phone number, birth date, age, school, e-mail address, or home address when communicating with others.

The End User License Agreement that governs Wii online game play and sets forth the Wii Privacy Policy is available in the Wii console's System Settings and online at [support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp](http://support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp).

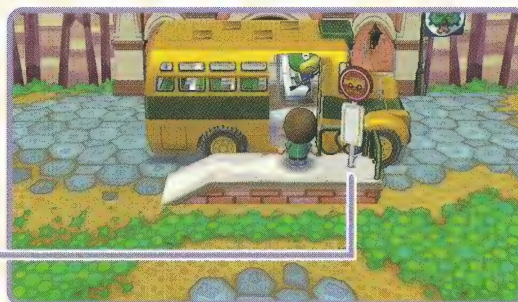


# The City

## Going to the City

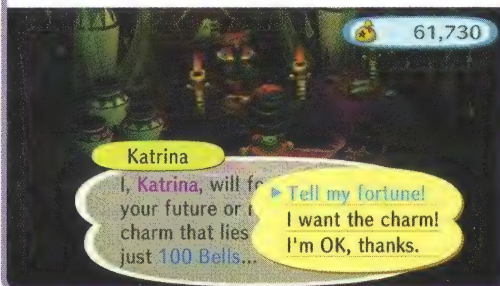
When you want to go to the city, head to the bus stop in town. When you want to return to town, head to the bus stop in the city. You can't take the bus until after you've finished Tom Nook's part-time job or while playing over Nintendo WFC.

Bus Stop



## Katrina's Shop

Have your fortune told and hear about ways to lead a charmed life.



Katrina

I, Katrina, will tell you your future or the charm that lies just 100 Bells...

▶ Tell my fortune!  
I want the charm!  
I'm OK, thanks.

## Redd's Shop

This furniture shop is for members only. You need an invitation from a friend before you can get in.



Redd

Aha! Oh, I just love it when one of my cousins has such a keen eye for quality!

## GracieGrace

This high-end shop is full of the latest in furniture, clothes, and accessories.



## Shampoodle

Change your player's hairstyle or get a Mii makeover!



Harriet

Would you like to change your hairstyle today? Or maybe you're in the mood for a total makeover?

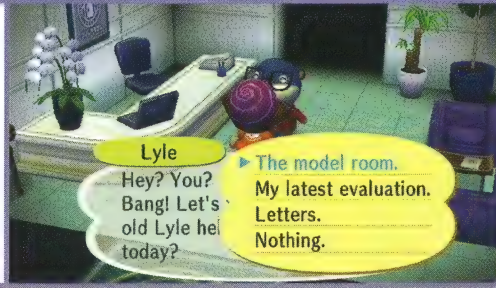
▶ Hairstyle!  
Makeover!  
Never mind.



## Happy Room Academy HQ

Once you're a member, the HRA will let you know through a weekly letter just how well put together your room is.

Rooms that fit a certain monthly theme will be on display as one of the model rooms.



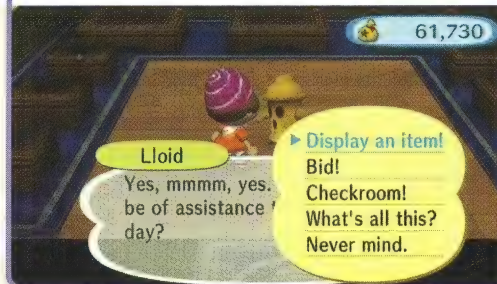
### The Marquee

Learn how to express emotions (p. 7) by watching Dr. Shrunk's show!



### Auction House

Buy and sell items with your friends here.



## About Auctions

Auctions are your chance to sell items that you no longer need for more Bells, and to buy items for relatively fewer Bells. There is a window of time in which you can put things up for auction and bid; you can only bid on one item at a time, and they cannot be retracted later.



#### Auctioning Items

Talk to Lloid and set the item and minimum bid. When the item is sold, the Bells will be deposited to your bank account. If it's not sold, the item will be sent back to you.

#### Bidding

Talk to Lloid when he's standing in front of the item you want and set your price. If you win the bid, the item will be sent to you, and if you lose, the Bells will be returned to you.

#### Checkroom

Even if you forget to bring an item to the city, you can access the belongings in your house through the checkroom.



# Visiting Friends

Visit and host friends via Nintendo WFC.

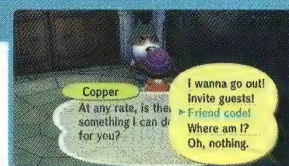
For information on visiting friends using the DS Suitcase please see page 4.

## Before You Go

To play “Animal Crossing: City Folk” over Nintendo WFC, when visiting another town, visitors and hosts must first register each others’ friend codes to their friend rosters. Follow the steps below to register each other.

### 1 Get your friend code.

Talk to Copper (p. 16), and choose “Friend code!” and then “I want one!” You will then connect to Nintendo WFC and receive a friend code.



### 2 Give your friend code.

Share your code with your friends.

### 3 Register your friends' friend codes.

Go to your friend roster (p. 11), choose Register a Friend, and then enter the friend code. Next, enter your friend's player name, town name, and any comments and you're set.



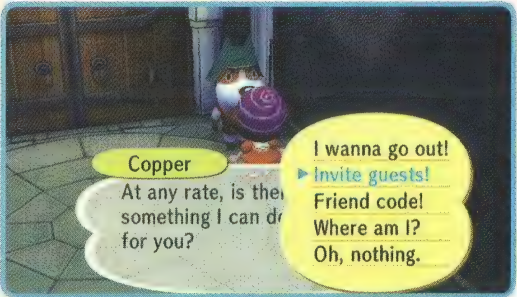
Friend codes allow people to play with people they know. If you exchange friend codes with someone you don't know, you could receive corrupted data or be exposed to offensive language. Please avoid exchanging friend codes with people you do not know.



Up to four people total can participate in multiplayer sessions over Nintendo WFC.

## Hosting Friends

Before your friends come over, talk to Copper and choose “Invite guests!” to open the gate. When the gate is open, your friends can come over and visit you.



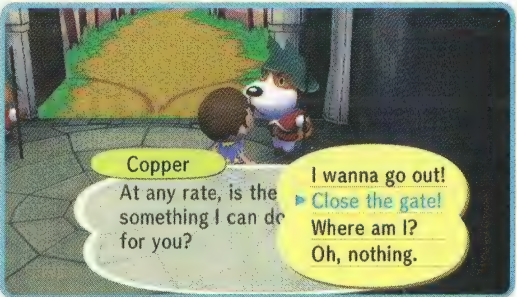
### When friends are coming...

If someone in your town has a conversation or menu window open, your friends might not be able to enter your gate. If this happens, please follow the instructions on the screen and close the window.

To end a multiplayer session, choose  and then choose “End the party.”

### Closing the Gate

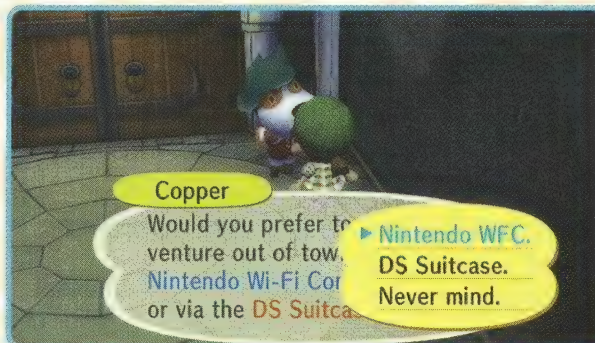
When all your friends have gone home, talk to Copper and choose “Close the gate” to end your Nintendo WFC session. You can't close the gate when your friends are still visiting.





## Visiting a Friend

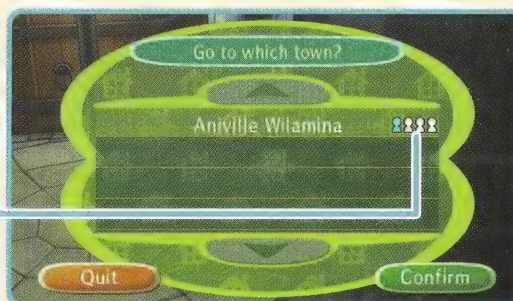
To go to a friend's town, talk to Copper and say "I wanna go out!" and then "Nintendo WFC." You will then connect to Nintendo WFC.



## Choosing a Destination

Choose a town from the list of towns currently available for you. After you connect, the gate will open and you will go out.

Number of People in the Town



## Stuff You Can Do While Visiting

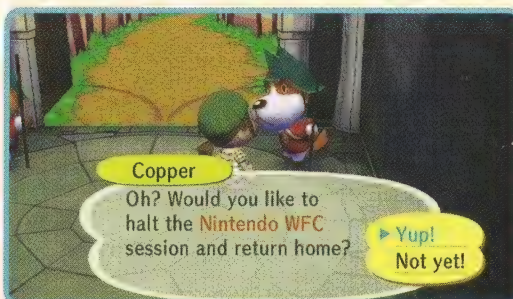
Just like when you're in your own town, when you're visiting another town, you can talk to the animals, pick fruit, catch bugs, and shop. You can take all the items that you get there home with you.

However, you can't donate items to the museum, create constellations, design clothes, ride the bus, or use the civic center in town hall.



## Going Home

When you want to go back home, go to the gate, talk to Copper, and say you want to "Go home."







## Chatting with Friends




You can chat with friends via text chat or Mic Chat.



### When using text chat or Mic Chat...








- Do not use language that might be considered offensive to others.
- Do not share personal information (last name, addresses, phone numbers, birth date, age, school, or email addresses) with others.

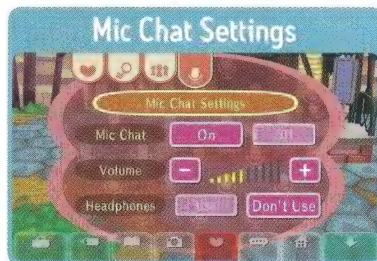
To text chat with friends, choose the Keyboard icon to display the keyboard. If you choose , the message will be sent to everyone playing. You can also express yourself using the emotion buttons (p. 7).



### Mic Chat .....

Connect the Wii Speak™ accessory to the Wii console via the USB port to chat with your friends. Choose  from the Friends menu and set Mic Chat to On. From here, you can also set the volume and whether or not to use headphones when talking. If you're not using headphones, please make sure that the headphone setting is set to Don't Use. Otherwise, you could experience some echo.  will appear when you're using Mic Chat. If you don't want to participate in Mic Chat, set it to Off. Check everyone's settings by choosing  ( Mic Chat On  Mic Chat Off). If you're having trouble hearing your friends, turn up the volume.

*\*If you have a Wii Speak accessory and you set Mic Chat to ON, all the other players in your Nintendo WFC session will be able to hear what you say, even if they do not have a Wii Speak accessory.*



Mic Chat Icon

For Wii Speak microphone setup, please refer to the Wii Speak accessory manual.



**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT L'INTÉGRALITÉ DU MODE D'EMPLOI DE LA Wii™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES Wii. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SÉCURITÉ : VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.**

### **⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque**

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
  1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
  2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
  3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
  4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
  5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### **⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire**

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

### **⚠ ATTENTION - Nausée**

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

### **INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.



# RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE REV-R

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

## GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

## GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.\*

## ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.\*

\*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

## LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS **LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE** ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.





## Pour commencer...

Note aux parents : Animal Crossing: City Folk permet aux joueurs de communiquer avec leurs amis en temps réel sous forme de clavardage ou de communication vocale (Mic Chat). Les joueurs peuvent également envoyer des lettres à leurs amis. Ils peuvent aussi créer des objets que votre enfant pourrait voir en jouant en ligne via la Connexion Wi-Fi Nintendo. Si vous souhaitez désactiver ces options, limitez l'option de communication du contrôle parental dans les paramètres de la console Wii.

## Créer une nouvelle partie

La première fois que tu joues, tu dois créer un tout nouveau personnage. Pour créer un personnage, attends que Rover te demande ce que tu veux faire, puis choisis « Nouvelle vie! ». Réponds ensuite à toutes ses questions pour régler l'heure, choisir ton surnom, etc. Lorsque tu auras terminé, ta nouvelle vie dans le village pourra commencer! Jusqu'à quatre joueurs peuvent habiter dans le village.

### Les données d'un personnage d'Animal Crossing: Wild World .....

Si tu possèdes un personnage d'Animal Crossing: Wild World sur Nintendo DS™, tu peux jouer avec ce même personnage dans Animal Crossing: City Folk. Suis simplement les étapes ci-dessous pour envoyer les données de sauvegarde de ton Nintendo DS à ta console Wii.

\* Tu peux transférer le visage, le nom et une partie du catalogue de ton personnage sur DS (p. 34). Tu ne pourras pas transférer les objets dans tes poches, les clochettes ou d'autres objets. Tu devras aussi réenregistrer le nom de ton village.

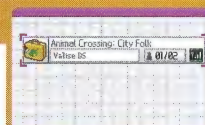
\* Même si tu transfères les données d'un personnage d'Animal Crossing: Wild World sur ta console Wii, tu n'effaceras pas ce personnage de ton DS.

#### 1 Wii Transfère ton personnage DS.

Lorsque Rover te demande si tu veux commencer une nouvelle vie ou reprendre ta vie sur Animal Crossing: Wild World, choisis « Déménagement DS! ».

#### 2 DS Prépare ton DS.

Insère la carte de jeu Animal Crossing: Wild World dans ton Nintendo DS, puis allume-le. Ensuite, choisis « Téléchargement DS ». Enfin, touche le panneau « Déménageur » lorsqu'il apparaît à l'écran.



Écran tactile

#### 3 Wii Transfère les données.

Une fois que tes données sont transférées, tu peux les utiliser pour créer ton personnage sur la Wii.

## Continuer une partie

Si tu démarres le jeu et que tu as déjà créé au moins un personnage, Rover te donnera quatre options : « Jouer! », « Valise DS », « Configuration » et « Divers ».



### « Jouer! » .....

Si tu choisis cette option, une liste de tous les personnages qui habitent dans ton village apparaîtra. Choisis le personnage que tu veux utiliser. Si tu choisis « Je débute! », tu pourras créer un nouveau personnage.

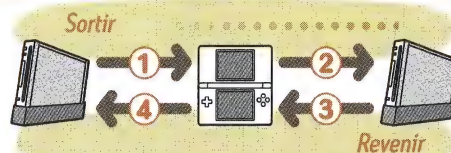


## « Valise DS » .....

Utilise ton DS pour visiter le village d'un ami **(2)** ou pour retourner dans ton propre village **(4)**.

### Qu'est-ce que la valise DS?

La valise DS te permet de visiter les villages de tes amis lorsqu'ils ne sont pas en train de jouer grâce à ton Nintendo DS.



### Utiliser la valise DS

#### 1 Prépare-toi à partir.

**Wii** Rends-toi à la frontière (p. 38) avec le personnage que tu veux sortir du village. Parle à Copper et choisis « Je veux sortir! », puis « Valise DS ».

**DS** Allume ton Nintendo DS et choisis « Téléchargement DS ». Touche ensuite le panneau « Valise DS » pour télécharger la valise DS. Une fois que tu as terminé, rabats l'écran supérieur de ton DS sans l'éteindre pour mettre la console en mode veille. Puis, apporte ton DS chez ton ami.

#### 2 Entre dans le village de ton ami.

**Wii** Allume la console Wii de ton ami. Lorsque Rover te demande ce que tu veux faire, choisis « Valise DS ».

**DS** Touche « Connexion à la Wii » sur ton DS et transfère les données de ton personnage. Une fois que tu as terminé, éteins ton DS.

#### 3 Prépare-toi à repartir.

**Wii DS** Suis les mêmes étapes qui t'ont servi à quitter ton village pour transférer les données de ton personnage sur ton DS **(1)**.

#### 4 Retourne dans ton village.

**Wii** Démarre le jeu, parle avec Rover et choisis « Valise DS ». Une fois que la connexion avec le DS est confirmée, choisis « Oui! » pour revenir dans ton village.

**DS** Choisis « Connexion à la Wii » lorsque l'option apparaît à l'écran.

### Conseils pour utiliser la valise DS

- N'éteins pas le DS lorsqu'il contient les données de ton personnage avant de les avoir transférées sur une console Wii. Un message apparaîtra sur le DS pour te dire quand tu pourras éteindre le DS sans danger.
- Chaque fois que tu quittes ton village, assure-toi de revenir avant la fin de ta session multijoueur. Si tu ne le fais pas, tu perdras les clochettes et les objets que tu avais sur toi quand tu es parti.
- Si tu choisis de jouer avec un personnage avant qu'il ne soit retourné sur ta console Wii, tu ne pourras pas sauvegarder les nouvelles données qui se trouvent sur ton DS.
- Si tu supprimes un personnage ou un village avant d'avoir retourné le personnage sur ton DS, les données de ce personnage ne pourront plus être transférées sur ta console Wii. Fais donc très attention!



## « Configuration » .....

Configure le langage des animaux, le type de clavier ou les paramètres de WiiConnect24.

« **Audio** » Choisis le son que font les animaux lorsqu'ils parlent. Tu peux aussi choisir « Silence » si tu ne veux pas les entendre parler du tout.

« **Texte** » Choisis le type de clavier que tu veux utiliser pour taper du texte quand tu clavardes avec tes amis (p. 44) et quand tu écris des lettres (p. 31).

« **Menus** » Choisis si tu veux qu'une fenêtre d'explication apparaisse quand tu pointes un menu.

« **WiiConnect24** » Choisis si tu veux te connecter ou non à WiiConnect24™.

*\* Tu peux aussi changer ce paramètre lorsque tu rencontres Rover dans le bus pour le centre-ville.*

*\* Tu ne peux pas activer WiiConnect24 dans le jeu si WiiConnect24 est désactivé sur ta console Wii.*

## « Divers » .....

Règle la date et l'heure ou supprime les données d'un personnage ou de ton village.


« **Régler heure/date** » L'horloge indique, par défaut, l'heure et la date de ta console Wii, mais tu peux les changer en sélectionnant « Régler heure/date ».

Règle le jour, le mois et l'année, puis appuie sur « Confirmer ». Ensuite, règle l'heure et appuie à nouveau sur « Confirmer ». Attention! Si tu changes l'heure ou la date, les navets que tu possèdes risquent de pourrir et certains cadeaux qui te sont envoyés par la poste pourraient être perdus.

« **Détruire une maison** » Si tu choisis de détruire ta maison, toutes les données du personnage qui y habite seront supprimées. Ces données ne pourront pas être restaurées, alors fais bien attention!

« **Démolir la ville** » Si tu choisis de démolir la ville, tous les personnages qui y habitent seront également supprimés. Les données supprimées ne peuvent pas être récupérées, alors, encore une fois, fais bien attention!

## Comment sauvegarder

Pour sauvegarder, tu peux te coucher dans ton lit au grenier ou appuyer sur  (p. 29). Lorsque tu quittes la ville, ta partie est sauvegardée automatiquement avant et après ta sortie.

Tu as besoin de 36 blocs de mémoire dans la mémoire de la console Wii pour sauvegarder ta partie. Pour sauvegarder des photos, tu auras besoin d'une carte SD (vendue séparément) (p. 33). Tu peux sauvegarder un seul village par console Wii.

### Mise à jour du menu du système

Veuillez noter que lorsque vous insérerez le disque de jeu dans votre Wii, la console vérifiera si vous avez la version la plus récente du menu du système. Un écran de mise à jour du système apparaîtra si nécessaire. Appuyez sur OK continuer.

Mise à jour en cours. N'éteignez pas la console et patientez un moment.

OK



# Commandes

*Tu peux jouer à ce jeu en utilisant la manette Wii Remote™ seule en la tenant à l'horizontale ou avec le Nunchuk (style Nunchuk). Cependant, ce mode d'emploi t'expliquera seulement les commandes du style Nunchuk.*

## Nunchuk

### Levier de contrôle

Sélectionner, bouger



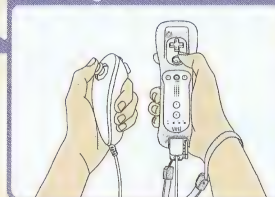
### Bouton C

Parler, utiliser des outils, lire des pancartes, ouvrir des portes

### Bouton Z

- Annuler, ramasser des objets, cueillir des fleurs
- (Appuyer en avançant) Courir

## Style Nunchuk



## Wii Remote

### Pointeur

- Sélectionner
- Pointer + A : confirmer, bouger

### Croix directionnelle

#### À l'extérieur

- Haut : changer l'angle de la caméra
- Gauche/droite : changer d'outil
- Bas : retirer l'outil des mains

#### À l'intérieur

Changer l'angle de la caméra

### Bouton A

Confirmer, parler, utiliser des outils lire des pancartes, ouvrir des portes

### Bouton -

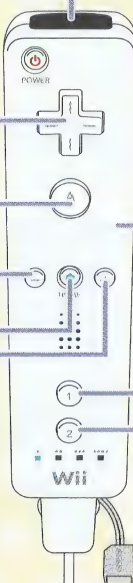
Afficher des menus, naviguer dans les menus

### Bouton HOME

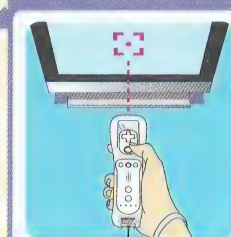
Afficher le menu HOME

### Bouton +

Afficher des menus, naviguer dans les menus



## Pointer



« Pointer » réfère au fait de pointer la manette Wii Remote vers l'écran de la télévision.

### Bouton B

- Annuler, ramasser des objets, cueillir des fleurs
- (Appuyer en avançant) Courir

### Bouton 1

Prendre une photo (p. 33)

### Bouton 2

Afficher le menu des photos

**ATTENTION : Utilisation de la dragonne** Veuillez utiliser la dragonne afin d'éviter de blesser les autres, d'endommager les objets à proximité ou de briser la télécommande Wii si vous la lâchez accidentellement au cours d'une partie. Assurez-vous également... • que tous les joueurs attachent la dragonne correctement à leur poignet lorsque c'est leur tour de jouer; • de ne pas lâcher la télécommande Wii pendant que vous jouez; • d'essuyer vos mains si elles deviennent moites; • d'allouer assez d'espace autour de vous lorsque vous jouez et de vérifier qu'il n'y a aucune personne et aucun objet dans votre aire de jeu que vous risqueriez de heurter; • de vous tenir à au moins un mètre de la télévision; • d'utiliser le protecteur de la manette Wii Remote.



# Les grands espaces

*La majorité de la vie au village se passe à l'extérieur, là où tu peux discuter avec les animaux, pêcher, attraper des insectes, participer à des événements et bien plus!*

## L'écran de jeu

Les icônes de sauvegarde, de mimiques et de menus apparaissent lorsque tu pointes l'écran. L'horloge apparaît lorsque ton personnage se tient immobile quelques instants.

### Horloge

L'horloge affiche l'heure et la date actuelles.

### Icônes des mimiques

Ces icônes apparaissent lorsque tu apprends une nouvelle mimique. Choisis une mimique pour que ton personnage joue l'émotion qui y correspond.



### Sauvegarder (p. 27)

Sauvegarde et retourne au menu principal.

### Menus (p. 30-33)

Affiche ce qu'il y a dans tes poches, tes motifs, les insectes et les poissons que tu as attrapés, tes photos, ta liste d'amis, le clavier ou la carte du village. Appuie sur **+** et **-** pour afficher les menus et passer de l'un à l'autre rapidement.

## Laisse tes émotions transparaître!

Choisis la mimique que tu veux que ton personnage joue. Tu peux utiliser ces mimiques pour t'exprimer lorsque tu clavardes avec d'autres joueurs (p. 44). Tu peux apprendre des mimiques au théâtre la Marquee au centre-ville (p. 40).



## Choses à faire dans ta maison

Utilise des meubles et des objets pour créer un décor qui te ressemble!

### Change ton point de vue!

Appuie sur **+** pour changer l'angle de la caméra dans ta maison, dans la maison des autres et dans le musée.

### Placer et ramasser des meubles

Pour placer un objet dans ta maison, appuie sur **+** dans tes poches (p. 30) et choisis « Placer ». Tu peux aussi appliquer du papier peint sur tes murs ou un tapis sur ton plancher. Pour ramasser un meuble, tiens-toi en face de l'objet et appuie sur **B** ou **Z**.

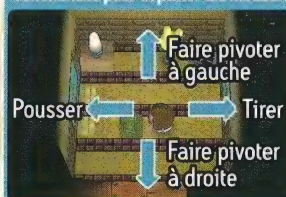
*\*Tu ne peux pas déposer d'objets s'il n'y a pas de place autour de toi pour le faire.*

### Déplacer les meubles

Pour déplacer un meuble, place-toi en face de celui-ci et tiens **A** ou **C** enfoncé pour l'agripper. Puis, pousse **○** dans la direction du meuble pour le pousser, ou dans la direction contraire pour le tirer. Incline brièvement **○** à la gauche ou à la droite du personnage pour faire pivoter les meubles. (Les directions dépendront de la position de ton personnage.)




### Commandes pour déplacer les meubles






# Dans tes poches

Affiche la liste de tes objets et change de vêtements dans le menu de tes poches. Pour y accéder, appuie sur .

## L'écran du menu

Pour refermer tes poches, appuie sur  ou sur **B**.

### Portefeuille

Ces chiffres indiquent le nombre de clochettes que tu possèdes dans tes poches. Le nombre n'inclut pas l'argent que tu as à la banque.



### Menus

Choisis une des icônes pour afficher un menu.

### Déposer

Agrippe des objets et dépose-les ici pour les laisser tomber sur le sol.




### Lettres

### Personnage

Agrippe des objets et des outils et dépose-les sur le personnage pour qu'il les utilise.



### Objets

Tu peux porter jusqu'à 15 objets, sans compter ceux que ton personnage porte et ceux qu'il a dans les mains. Voici quelques exemples d'objets :

 Meubles  Vêtements  Papier à lettres

Pointe-les et tiens **A** enfoncé pour les prendre et les déplacer. Tu peux déplacer des objets que tu tiens ou les déposer sur le sol.

## ••• Lettres •••


Choisis  pour afficher les lettres que tu portes sur toi. Tu peux en porter jusqu'à 10 en même temps. Choisis  pour retourner au contenu de tes poches.

\* Tu pourras ouvrir les cadeaux qui sont attachés à une lettre lorsque tu les auras mis dans tes poches.

### Icônes des lettres



Les lettres que tu reçois sont roses alors que les lettres que tu écris sont bleues (p. 31).

 : Lettre non lue

 : Lettre lue

 : Lettre avec un cadeau

## Les sous-menus des poches

Pointe un objet et appuie sur **A** pour afficher un sous-menu et choisir différentes options telles que déposer un objet ou le jeter. Lis les pages 30-31 pour plus de détails à ce sujet.

### ••• Déposer •••

Choisis cette option pour déposer des objets ou des meubles sur le sol. Cependant, s'il y a déjà trop d'objets sur le sol, tu ne pourras pas utiliser cette option.

### ••• Lire •••

Choisis cette option pour lire une lettre.

### ••• Jeter •••

Choisis cette option pour jeter une lettre. Mais attention! Une fois que tu as jeté une lettre, tu ne peux plus la récupérer.






### Les sous-menus des poches



## Utiliser les poches

### Changer de vêtements

Appuie sur un vêtement , un chapeau  ou un accessoire  pour afficher un menu. Choisis « Porter » pour les utiliser. Tu peux aussi les agripper et les déposer sur ton personnage au centre de l'écran (p. 30).

Lorsque tu veux retirer un chapeau ou un accessoire, appuie sur le personnage, puis choisis « Retirer le chapeau » ou « Retirer l'accessoire ».



\* Lorsque tu retires un objet, il retourne automatiquement dans tes poches (p. 30).

### Utiliser des outils

Si tu veux utiliser ta canne à pêche, ta pelle ou un autre outil, appuie sur l'icône de cet outil et choisis « Porter ». Tu peux aussi agripper l'outil et le déposer sur le personnage.

Utilise un outil en appuyant sur A ou C

Lorsque tu veux remettre un outil dans tes poches, appuie sur le personnage et choisis « Retirer l'outil ».

\* Les outils que tu retires retourneront automatiquement dans tes poches. Tu ne peux pas porter d'outils lorsque tu es à l'intérieur.



Essaie de pêcher!




Creuse pour trouver des trésors!






Attrape des insectes!

### Envoyer des lettres

Si tu possèdes du papier à lettres , tu peux envoyer des lettres à d'autres habitants et à des amis de ton village en suivant les étapes suivantes. Si tu veux envoyer une lettre à un ami d'un autre village, tu dois d'abord échanger ton code ami avec lui (p. 41). N'oublie pas que tes amis peuvent envoyer tes lettres à d'autres amis, alors n'écris rien de personnel ou d'offensant!

#### 1 Choisis un destinataire.

Appuie sur l'icône  dans tes poches et choisis « Écrire une lettre ». Dans la liste d'adresses qui apparaîtra, choisis la personne à qui tu veux envoyer la lettre.  affiche une liste des habitants de ton village et  une liste de tes amis qui habitent d'autres villages.



#### 2 Écris ta lettre.

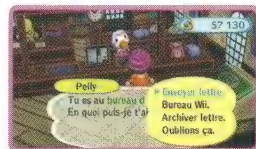
Écris ton message, appuie sur « Terminer », puis sur « Confirmer » pour ajouter ta lettre au menu des lettres (p. 30).

##### Pour ajouter un objet à ta lettre...



Ouvre le menu des lettres, agrippe un objet et dépose-le sur ta lettre. Dans ce menu, tu peux également modifier une lettre déjà écrite.

#### 3 Rends-toi à la mairie.

Va à la mairie et parle à Pelly ou Phyllis au comptoir de la poste. Choisis « Envoyer lettre », puis appuie sur la ou les lettres que tu veux envoyer. Si un habitant aime bien ta lettre, tu pourrais recevoir une réponse!



### Entrer du texte

Pointe une lettre et appuie sur  pour l'ajouter à ton texte. Tu peux choisir entre deux types de clavier : ordinateur ou cellulaire. Sur le clavier ordinateur, chaque touche possède une seule lettre ou symbole. Le clavier cellulaire, quant à lui, possède une série de caractères par touche, et tu dois appuyer plusieurs fois sur la même touche avec  pour faire défiler les lettres. Tu peux changer le style de clavier en choisissant « Configuration » avant de commencer une partie (p. 27).

\* Tu peux aussi utiliser un clavier USB pour écrire des lettres et clavarder, mais certains claviers USB ne sont pas compatibles avec la console Wii. Nintendo s'est assuré que le clavier suivant fonctionne correctement avec la console Wii : Logitech, Classic USB keyboard, 200 (vérifié en août 2008). Pour plus d'informations, réfère-toi au Mode d'emploi de la Wii.



# Autres menus



## Motifs

Crée et modifie des motifs, puis utilise-les pour faire des vêtements, des chapeaux, des parapluies ou des décorations. Tu peux aussi utiliser ton propre Mii comme un masque!

\* Lis la [page 36](#) pour plus d'informations sur la façon de créer des motifs.

\* Tu peux créer des Mii dans la Chaîne Mii. Réfère-toi à la section Chaîne Mii dans le Mode d'emploi de la Wii pour plus d'informations. Si le Mii que tu utilises est supprimé, ton personnage retrouvera son visage normal.

### Personnage

#### Motifs

Tu peux conserver jusqu'à 8 motifs à la fois. **PRO** signifie qu'il s'agit d'un motif pro (p. 36).



### Mii

Porte un de tes Mii comme un masque. Tu peux conserver un seul visage Mii à la fois. Tu peux changer le Mii au salon de coiffure Shampooole, au centre-ville.

## L'écran de création de motif.....

Pour utiliser un motif, appuie sur son icône et choisis la forme que tu veux qu'il prenne dans le sous-menu.



### Sous-menus des motifs



#### Utiliser les motifs

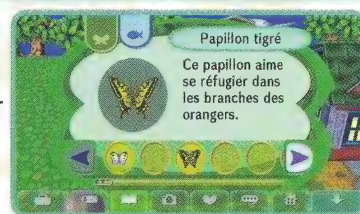
« Porter »	Utilise ton motif sur un vêtement, un parapluie ou un chapeau.
« Étaler au sol »	Place ton motif sur le sol comme une tuile de plancher. Cette option n'est disponible qu'à l'extérieur.
« Placer »	Place ton motif sur un mannequin en tant que vêtement, chapeau ou parapluie. Cette option n'est disponible que dans ta maison.
« Installer »	Utilise ton motif en tant que plancher ou papier peint. Cette option n'est disponible que dans ta maison.  * Le plancher et le papier peint qui sont déjà installés dans ta maison iront automatiquement dans tes poches si tu utilises cette option.
« Modifier le motif »	Apporte des modifications à ton motif.





## Insectes et poissons

Regarde la liste de tous les insectes et les poissons que tu as attrapés. Appuie sur un insecte ou un poisson pour afficher de l'information à son propos, et appuie sur l'image pour voir quand ils peuvent être attrapés. Appuie sur  (insectes) ou  (poissons) pour passer d'une liste à l'autre.



## Photos

Les photos que tu prends sont conservées sur une carte SD (vendue séparément). Pour sauvegarder une photo, choisis « Carte SD », puis « Sauvegarder photo ». Choisis « Tout effacer » pour effacer toutes les photos sauvegardées.

*\* Les photos qui ne sont pas sauvegardées sur une carte SD seront perdues lorsque tu quitteras le jeu.*

Appuie sur ① pour prendre une photo. Tu peux conserver une seule photo à la fois, donc si tu ne sauvegardes pas ta photo sur une carte SD avant d'en prendre une autre, elle sera effacée. Si tu choisis « Bureau Wii » au bureau de poste de la mairie, tu peux joindre une photo au message que tu veux envoyer.



## Amis

Enregistre les codes ami de tes amis et vérifie les paramètres du Mic Chat (p. 44).





## Clavier

Clavarde avec tes amis grâce à ce clavier (p. 44).



## Carte

Si tu sélectionnes le nom d'un habitant ou d'un bâtiment dans la liste à droite, il clignotera sur la carte. Pour changer la liste, appuie sur  ou .





# Ton village

Chaque village comprend des boutiques, un musée et d'autres bâtiments.  
Prends bien note que certains de ces bâtiments ont des heures d'ouverture et de fermeture.

## La boutique de Tom Nook

Tu peux acheter et vendre des objets ici. Chaque objet que tu achètes te rapporte des points dans la machine à points de Tom Nook. À mesure que tu accumules des points, ton statut de membre changera et tu pourras échanger des points contre un cadeau et recevoir des rabais. Utilise la machine à points dans la boutique de Tom Nook pour voir combien de points tu as.

\* Tu pourras commencer à magasiner dans la boutique de Tom Nook quand tu auras terminé ton emploi à temps partiel.



Machine à points

### Acheter des objets .....

Tu peux soit te tenir devant un objet et appuyer sur (A) ou (C), soit pointer un objet et appuyer sur (A). Puis, choisis « Je prends! » pour l'acheter. La marchandise de Tom Nook change tous les jours.



### Parler à Tom Nook .....

Vends des objets et consulte le prix des navets en parlant à Tom Nook.

- |                      |  |
|----------------------|--|
| « Je veux vendre! »  | Sélectionne les objets que tu veux vendre et choisis « Vendre ».   |
| « Mon catalogue »    | Tu peux commander tous les objets que tu as déjà possédés. Cependant, tu ne peux pas commander des objets qui ne sont pas à vendre, comme des fossiles ou des gyroïdes.  |
| « Prix des navets? » | Tu peux acheter des navets blancs d'un visiteur qui se promène dans ton village de temps à autre. Tom Nook achètera les navets que tu as, mais son prix changera tous les jours. Si tu veux savoir le prix, demande-le-lui. Tu pourrais faire énormément de profits! |



## Le musée

Fais un don de spécimens comme des insectes, des poissons et des fossiles, visite les salles d'exposition, crée des constellations ou prends une tasse de café.



### Parler à Blathers .....

Blathers accepte des dons d'objets et de spécimens, analyse les fossiles et explique les différentes fonctions du musée. Prends le temps de lui parler!

« Faire un don! »	Fais un don d'insecte, de poisson ou de fossile afin que ton spécimen fasse partie de l'exposition du musée.
« Un fossile! »	Blathers identifiera un fossile pour toi.
« Les expositions! »	Consulte la liste des objets en exposition au musée.
« Où suis-je? »	Écoute une explication des expositions du musée.

### L'observatoire .....

À l'observatoire du deuxième étage, tu peux créer des constellations et les regarder.

Tiens-toi devant le télescope et appuie sur

(A) ou (C).



« Constellations! »	Crée ou modifie une constellation. Voici comment créer une constellation : Appuie sur une étoile et des lignes bleues apparaîtront. Relie les étoiles en appuyant sur une de ces lignes. Appuie sur une ligne rouge pour l'effacer. Tu ne peux pas effacer une ligne si elle relie deux parties d'une même constellation.
« Observer! »	Regarde les constellations et demande quand elles pourront être vues du village.
« Effacer! »	Choisis une constellation pour l'effacer. Les constellations effacées ne pourront pas être récupérées.



## L'atelier de couture Able Sisters

Achète des articles comme des vêtements, des chapeaux et des accessoires, expose tes motifs et acquiers de nouveaux motifs. Tu peux aussi créer des motifs pro.

Motifs



Articles en vente

### Acheter un article .....

Lorsque tu veux acheter un article, les étapes à suivre sont les mêmes que dans la boutique de Tom Nook (p. 34). Choisis tout simplement un article, puis sélectionne « J'achète! ». Tu peux également essayer les vêtements et les accessoires avant de les acheter. La marchandise change chaque jour.



### Motifs .....

Si tu appuies sur un des motifs au centre du magasin, tu pourras le mettre dans ta section « Motifs » (p. 32) et l'utiliser comme tu le souhaites..



- |                         |  |
|-------------------------|--|
| « Je veux exposer! »    | Affiche un de tes motifs sur les mannequins ou les parapluies du magasin.                      |
| « Je le veux! »         | Remplace un de tes motifs par le motif sur le mannequin ou le parapluie du magasin.            |
| « Je veux l'échanger! » | Échange un de tes motifs contre un des motifs sur les mannequins ou les parapluies du magasin. |

### Parler à Mabel .....

Parle à Mabel pour créer un motif pro ou pour ajouter un motif à ta banque de motifs personnelle.

- |                        |  |
|------------------------|--|
| « Créer un motif pro » | Contrairement aux motifs normaux, qui appliquent le même motif sur le dos, le devant et les manches d'un vêtement, le motif pro te permet de créer un motif pour chaque section. Les motifs pro coûtent des clochettes et ne peuvent être faits que dans l'atelier de couture. |
| « Voir mes motifs »    | Cette option te permet de conserver des motifs à l'atelier, puisque tu ne peux transporter qu'un nombre limité de motifs sur toi.  |
| « Où suis-je? »        | Écoute une explication du fonctionnement de l'atelier de couture.  |

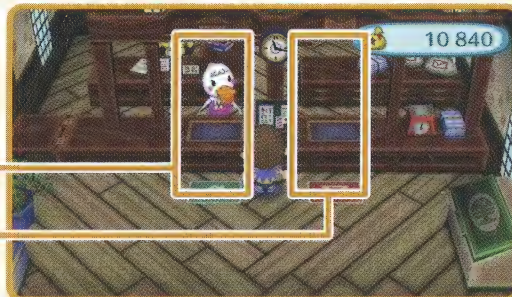


## Mairie

Tu peux accéder au bureau d'accueil et au bureau de poste dans la mairie de ton village.

Bureau d'accueil

Bureau de poste



### Services du bureau d'accueil

- « L'environnement! » Consulte les commentaires des habitants pour savoir comment ton village se porte et ce que tu devrais faire pour créer un environnement plus agréable.
- « L'hymne de la ville! » Change la chanson que tu peux entendre un peu partout dans le village.
- « Fonds de donation! » Fais un don de clochettes pour améliorer ton village.
- « Il y a un problème » Formule des plaintes au bureau d'accueil. Pelly et Phyllis peuvent également t'aider si tu as des problèmes dans ta maison!

### Services du bureau de poste

- « Envoyer une lettre » Envoie les lettres que tu as écrites (p. 31).
- « Bureau Wii » Envoie des messages sur ton propre Bureau Wii ou sur le Bureau Wii d'un ami. Tu peux aussi envoyer un message à l'adresse courriel de ton ami ou sur son téléphone cellulaire. Tu peux joindre une photo au message, mais les données risquent d'être corrompues si tu l'envoies sur autre chose qu'un Bureau Wii.
- « Archiver lettre » Conserve tes lettres ici lorsque ton menu lettres est plein ou lorsque tu ne veux pas supprimer une lettre. Tu peux archiver jusqu'à 160 lettres.

\* Si tu veux envoyer un message vers autre chose qu'un Bureau Wii, assure-toi que le code Wii et l'adresse courriel du destinataire sont enregistrés sur ta console Wii. Pour plus d'informations, réfère-toi à la section sur le Bureau Wii dans le Mode d'emploi de la Wii.

\* Toutes les lettres que tu écris pourraient être lues par d'autres joueurs. Assure-toi de ne pas écrire de messages que tu ne veux pas que d'autres lisent, incluant tes informations personnelles ou des mots qui pourraient être offensants.

### Autres services de la mairie.....



Guichet ABD Effectue le paiement de ta maison et dépose ou retire des clochettes.



Bac à recyclage Dépose des choses dont tu n'as pas besoin ici. Le contenu du bac sera vidé tous les lundis et jeudis à 6 heures du matin. Si tu veux, tu peux aussi prendre les objets qui t'intéressent avant que le bac ne soit vidé.



## La frontière

Fouille dans les objets trouvés et visite d'autres villages en parlant à Copper et Booker.



Booker

Copper

### Parle à Booker...

- « Quoi de neuf? » Découvre si tes amis ou des visiteurs spéciaux sont dans ton village.
- « Objets trouvés? » Fouille dans la boîte d'objets trouvés. Tu peux prendre les objets trouvés que tu veux!
- « Le drapeau » Remplace le drapeau par un de tes motifs.
- « Où suis-je? » Écoute une explication sur les fonctions que Booker offre.

### Parle à Copper...

- « Je veux sortir! » Visite d'autres villages via la Connexion Wi-Fi Nintendo® (p. 43) ou la valise DS (p. 26).
- « Inviter des amis! » Permet à des amis d'autres villages de venir te visiter (p. 42).
- « Mon code ami! » Reçois un code ami si tu n'en as pas déjà un ou affiche le code ami que tu possèdes déjà. Tu auras besoin de ce code pour visiter d'autres villages. Si tu échanges ton code ami avec un autre joueur, celui-ci pourra voir ton statut en ligne. Tu as besoin de ce code pour visiter les villages de tes amis via la CWF Nintendo.
- « Où suis-je? » Écoute une explication sur les fonctions que Copper offre.

*\* Assure-toi que ta console est configurée correctement afin qu'elle puisse se connecter à Internet avant d'utiliser la Connexion Wi-Fi Nintendo.*



#### Qu'est-ce que la Connexion Wi-Fi Nintendo?

La Connexion Wi-Fi Nintendo est un système révolutionnaire offert gratuitement par Nintendo qui te permet de jouer à des jeux avec des joueurs du monde entier.

**24**

#### Qu'est-ce que WiiConnect24?

WiiConnect24 est un service qui permet à ta console Wii de recevoir des données et des messages de tes amis et de ta famille même lorsque ta console est éteinte.

Afin de protéger ta vie privée, ne révèle aucune information personnelle lorsque tu communique avec les autres joueurs, incluant ton nom de famille, ton numéro de téléphone, ta date de naissance, ton âge, le nom de ton école, ton adresse courriel et ton adresse à la maison.

Le Contrat de licence d'utilisation qui régit les jeux en ligne de la console Wii et définit la Politique de confidentialité Wii ainsi que le Code de conduite Wii est disponible dans les Paramètres de la console Wii ou en ligne sur [support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp](http://support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp).



# Le centre-ville

## Aller au centre-ville

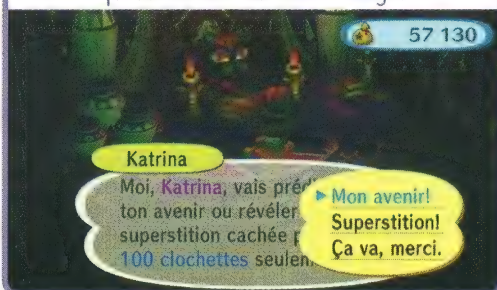
Lorsque tu veux aller au centre-ville, appuie sur l'arrêt d'autobus dans ton village. Lorsque tu veux retourner chez toi, appuie sur l'arrêt d'autobus du centre-ville. Tu ne peux pas prendre le bus avant d'avoir terminé ton emploi à temps partiel chez Tom Nook ou lorsque tu joues via la CWF Nintendo.

Arrêt de bus



## La boutique de Katrina

Laisse Katrina te dire la bonne aventure et t'expliquer comment utiliser les porte-bonheur qui se cachent dans ton village.



Katrina

Moi, Katrina, vais prédire ton avenir ou révéler une superstition cachée.

100 clochettes seulement.

► Mon avenir!  
Superstition!  
Ça va, merci.

## La boutique de Redd

Cette boutique de meubles est ouverte aux membres seulement. Tu devras recevoir une invitation d'un ami ou d'un de tes voisins avant de pouvoir y entrer.



Redd

Oh oh, une toile charmante, hein?

## La boutique Gracie Grace

Cette boutique haut de gamme offre le top de la mode en matière de meubles, de vêtements et d'accessoires.



## Le salon de coiffure Shampooole

Change la coiffure de ton personnage ou reçois une transformation beauté Mii!



Harriet

Tu veux une nouvelle coiffure? À moins que tu préfères changer complètement de look.

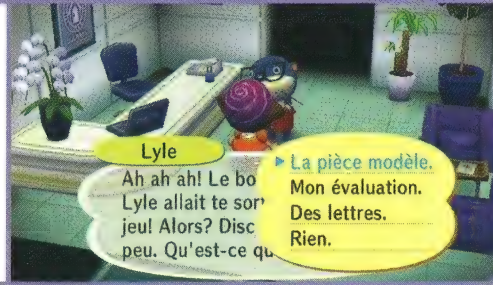
► Ma coiffure!  
Mon look!  
Rien du tout.



## La Happy Room Academy

Si tu deviens membre, la HRA t'enverra une lettre chaque semaine pour te donner son opinion sur la décoration de ta maison.

Visite la pièce modèle à l'arrière de la boutique pour voir la pièce qui respecte le mieux le thème du mois.



## Le théâtre la Marquee

Apprends à exprimer tes émotions (p. 29) en voyant les spectacles du Dr. Shrunk!



## L'encan Auction House

Vends des objets à tes amis et achète les leurs ici.



## À propos de l'encan

L'encan te permet de vendre des objets dont tu n'as plus besoin pour un montant plus élevé et d'acheter des objets que tu veux pour un montant moins élevé. Tu dois mettre tes objets en vente et enchérir dans le temps alloué à cet effet. Tu ne peux enchérir que sur un objet à la fois, et tu ne peux pas annuler ton enchère.



### Vendre

Parle à Lloid pour mettre un objet en vente et choisis son prix de réserve. Lorsque l'objet est vendu, les clochettes sont déposées dans ton compte en banque. Si l'objet n'est pas vendu, il te sera rendu par la poste.

### Enchérir

Attends que Lloid se place devant l'objet que tu veux acheter et parle-lui pour placer une enchère. Si tu gagnes, l'objet te sera envoyé par la poste. Si tu perds, les clochettes te seront retournées.

### Dépôt

Même si tu oublies d'apporter tes objets au centre-ville, tu peux accéder à tes tiroirs et tes placards directement à l'Auction House en demandant à Lloid de voir ton dépôt.



# Visiter les amis

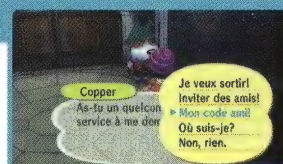
Visite ou invite tes amis via la CWF Nintendo. Pour plus de détails sur la façon de visiter tes amis en utilisant la valise DS, réfère-toi à la page 26.

## Avant de partir

Pour jouer à Animal Crossing: City Folk sur la CWF Nintendo et visiter d'autres villages, les visiteurs comme les hôtes doivent d'abord ajouter le code ami de tous les autres dans leur liste d'amis. Suis les étapes suivantes pour enregistrer les codes ami.

### 1 Reçois ton code ami.

Parle à Copper (p. 38) et choisis « Mon code ami! », puis « J'en veux un! ». La console se connectera alors à la CWF Nintendo et tu recevras un code ami.



### 2 Donne ton code ami.

Donne ton code ami à tes amis.

### 3 Enregistre les codes ami de tes amis.

Ouvre ta liste d'amis (p. 33) et choisis « Enregistrer un ami » pour entrer le code de ton ami. Ensuite, entre le nom du personnage de ton ami, le nom de son village et un commentaire, si tu veux en ajouter un.



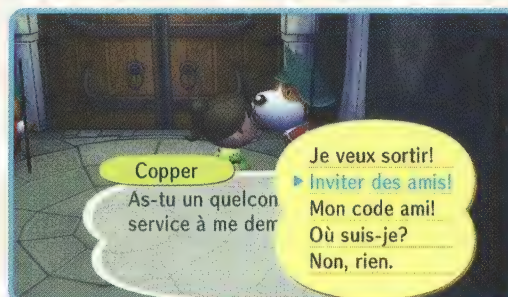
Les codes ami permettent aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble. Si tu échanges ton code ami avec quelqu'un que tu ne connais pas, tu pourrais recevoir des données corrompues. Évite donc d'échanger ton code ami avec des gens que tu ne connais pas.



Jusqu'à quatre personnes peuvent jouer en même temps dans une session multijoueur via la CWF Nintendo.


## Inviter des amis

Avant d'inviter des amis dans ton village, parle avec Copper et choisis « Inviter des amis! » pour ouvrir les portes de la frontière. Lorsque les portes sont ouvertes, tes amis peuvent venir te visiter.



### ● Lorsque tes amis te visitent... ..

Si une fenêtre de conversation ou de menu est ouverte par quelqu'un dans ton village, tes amis ne pourront peut-être pas traverser ta frontière. Si une telle situation se produit, suis les étapes à l'écran et ferme la fenêtre.

Pour terminer une session multijoueur, appuie sur  et choisis « Quitter ».

### ● Fermer les portes .....

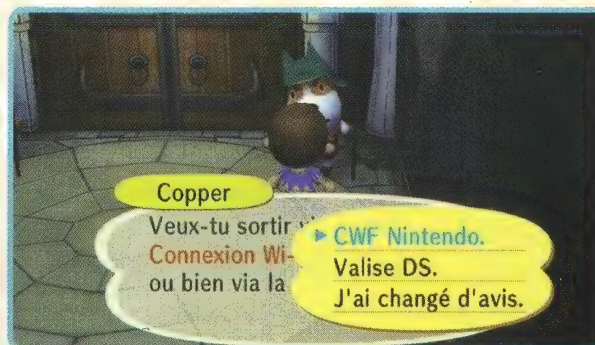
Lorsque tous tes amis ont quitté ton village, parle à Copper et choisis « Ferme les portes » pour terminer ta session CWF Nintendo. Tu ne peux pas fermer les portes si tes amis sont toujours dans ton village.





## Visiter un ami

Pour visiter le village d'un ami, parle à Copper et choisis « Je veux sortir! », puis « CWF Nintendo ». La console se connectera alors à la CWF Nintendo.



## Choisir une destination

Choisis un village dans la liste de villages disponibles pour le moment. Une fois la connexion établie, les portes s'ouvriront et tu pourras sortir.

Nombre de joueurs dans le village



## Choses à faire en visite

Tout comme dans ton propre village, lorsque tu es en visite chez tes amis, tu peux parler aux animaux, ramasser des fruits, attraper des insectes et magasiner. Tu peux rapporter tout ce que tu ramasses dans le village.

Cependant, tu ne peux pas faire de dons au musée, créer une constellation, créer un motif, monter dans le bus ou utiliser les services du bureau d'accueil à la mairie.



## Retourner à la maison

Si tu veux retourner chez toi, rends-toi à la frontière et parle à Copper. Quand il te demande si tu veux rentrer chez toi, choisis « Ouais! ».







## Discuter avec tes amis




Tu peux discuter avec tes amis en clavardant ou de vive voix grâce à la fonction Mic Chat.



Lorsque tu clavardes ou que tu utilises la fonction Mic Chat...




- N'utilise pas de langage offensant.
- Ne révèle pas d'informations personnelles (nom de famille, adresses, numéros de téléphone, date de naissance, âge, nom de l'école ou adresse courriel).

Si tu veux clavarder avec tes amis, appuie sur l'icône du clavier pour afficher le clavier. Si tu appuies sur , le message sera envoyé à tous les joueurs. Si tu veux exprimer une émotion, utilise les icônes des mimiques (p. 29).



### Fonction Mic Chat

Branche l'accessoire Wii Speak™ dans la prise USB de ta console Wii pour discuter de vive voix avec tes amis. Appuie sur  dans le menu Amis et active la fonction Mic Chat. Tu pourras également y régler le volume et choisir si tu souhaites utiliser des écouteurs lorsque tu parles au micro. Si tu n'utilises pas d'écouteurs, assure-toi que l'option Écouteurs est réglée sur Non. Sinon, tu pourrais entendre un écho.

 apparaît lorsque tu utilises la fonction Mic Chat. Si tu ne veux pas participer à la conversation, règle la fonction à Non. Consulte les paramètres des autres joueurs en appuyant sur  ( Mic Chat activé  Mic Chat désactivé). Si tu as de la difficulté à entendre tes amis, monte le volume.

\* Si tu possèdes l'accessoire Wii Speak et que tu règles la fonction Mic Chat sur Oui, tous les autres joueurs de ta session CWF Nintendo pourront t'entendre parler, même s'ils n'ont pas l'accessoire Wii Speak.



Icône Mic Chat

Pour des détails sur la configuration du microphone Wii Speak, réfère-toi au mode d'emploi de l'accessoire Wii Speak.



**POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.**

**INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.**

### **⚠ ADVERTENCIA - Ataques**

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos juegan videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

### **⚠ ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada**

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

### **⚠ ATENCIÓN - Enfermedad de movimiento**

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

### **INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE**

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.



# INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R

Es posible que solo necesites instrucciones sencillas para arreglar un problema de tu producto. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web en [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com) o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

## GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.\* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

## GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.\*

## SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página de internet en [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com), o llama a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.\*

\*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

## LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS A MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O QUITADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO**) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.



# Cómo empezar

Nota para los padres: Animal Crossing: City Folk permite que los jugadores se comuniquen con sus amigos en tiempo real a través de charlas de texto y conversaciones de voz llamadas "Mic Chat". Los jugadores también pueden enviar cartas a sus amigos. Además, los jugadores pueden diseñar objetos que podrán ser vistos por otros al jugar en línea a través de la Conexión Wi-Fi de Nintendo. Puede desactivar estas funciones ajustando las restricciones de comunicación en el control parental de las Opciones de la consola Wii.

## Empezar un nuevo juego

La primera vez que juegues, registrarás un personaje. Para crear tu personaje, elige "¡De cero!" cuando aparezca Rover, y sigue sus instrucciones para introducir la fecha, la hora, tu apodo y otra información. Cuando hayas terminado, comenzará tu vida en el pueblo. Pueden vivir en el pueblo un máximo de cuatro jugadores.

### 🎮 Datos guardados de Animal Crossing: Wild World .....

Si tienes datos guardados de Animal Crossing: Wild World para la consola Nintendo DS™, podrás jugar con ese personaje en Animal Crossing: City Folk. Sigue los pasos que aparecen abajo para enviar los datos guardados desde tu Nintendo DS a la consola Wii.

*\*Puedes transferir la cara, el nombre y parte del catálogo de tu personaje DS (p. 56). No podrás transferir los objetos que tengas en los bolsillos, las bayas y otros objetos. Además, tendrás que volver a registrar el nombre de tu pueblo.*

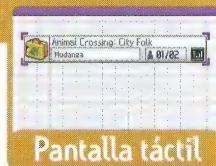
*\*Aunque transfieras tus datos de Animal Crossing: Wild World a la consola Wii, no perderás tu personaje en la consola Nintendo DS.*

#### 1 **Wii** Transfiere tu personaje DS.

Cuando Rover te pregunte si quieres empezar de cero o mudarte, elige "¡DS!"

#### 2 **DS** Prepara tu Nintendo DS.

Con la tarjeta de Animal Crossing: Wild World insertada, enciende tu Nintendo DS y elige "Descarga DS". Selecciona el panel del kit de mudanza cuando aparezca.



Pantalla táctil

#### 3 **Wii** Transfiere los datos.

Cuando los datos se hayan transferido desde tu Nintendo DS, podrás utilizarlos para registrar un personaje.

## Continuar tu juego

Cuando ya hayas registrado a tu personaje, aparecerán cuatro opciones: "¡Sí!", "Maleta DS", "Preparativos..." y "Otras cosas".



### 🎮 "¡Sí!" (Ir al pueblo) .....

Si eliges esta opción, aparecerá una lista de todos los jugadores que viven en tu pueblo. Elige el nombre del jugador cuyo juego quieres continuar. Si eliges "¡Acabo de llegar!", podrás registrar un jugador nuevo.

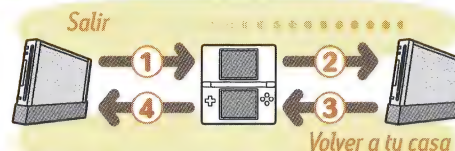


## ● “Maleta DS”.....

Utiliza tu Nintendo DS para visitar el pueblo de un amigo ② o volver a tu propio pueblo ④.

### ¿Qué es la maleta DS?

A través de tu Nintendo DS, la maleta DS te permite visitar los pueblos de tus amigos cuando no estén jugando.



### Cómo usar la maleta DS

#### ① Prepárate para salir.

**Wii** Elige el personaje que quieres utilizar para salir del pueblo y ve al portón (p. 60). Habla con Copper, elige “¡Quiero salir!” y después “Maleta DS”.

**DS** Enciende tu Nintendo DS y elige Descarga DS. Selecciona el panel de la maleta DS para descargarla. Cuando lo hayas hecho, cierra tu Nintendo DS sin apagarla para que entre en el modo de espera. Después, lleva tu Nintendo DS a la consola Wii de tu amigo.

#### ② Entra en el pueblo de tu amigo.

**Wii** Enciende la consola Wii de tu amigo, y cuando aparezca Rover, elige “Maleta DS.”

**DS** Elige “Conectar a la consola Wii” y transfiere los datos. Cuando hayas terminado, apaga la consola Nintendo DS.

#### ③ Prepárate para volver a casa.

**Wii DS** Sigue los mismos pasos que usaste cuando te marchaste de tu pueblo para transferir tus datos a la consola Nintendo DS ①.

#### ④ Vuelve a tu pueblo.

**Wii** Entra en el juego, habla con Rover y elige “Maleta DS”. Una vez que la conexión con la consola Nintendo DS se haya confirmado, elige “¡Sí!” para volver a tu pueblo.

**DS** Elige “Conectar a la consola Wii” cuando el mensaje aparezca en la televisión.

### Consejos para utilizar la maleta DS

- No apagues la consola Nintendo DS que contiene los datos descargados hasta que los hayas transferido a una consola Wii. Verás un mensaje en la consola Nintendo DS cuando sea seguro apagarla.
- Cuando salgas, asegúrate de volver a tu casa al final de la sesión. Si no lo haces, perderás las bayas y los objetos que tenías cuando te fuiste.
- Si empiezas una sesión con un jugador antes de que ese jugador haya vuelto, no podrás guardar los datos desde tu DS.
- Si borras un jugador o un pueblo antes de que ese jugador haya vuelto, no podrás volver a transferir los datos de ese personaje a la consola Wii. ¡Ten cuidado!



## 🗨️ “Preparativos...” .....

Cambia los ajustes de sonido, el texto o WiiConnect24.


<b>Ajustes de sonido</b>	Decide cómo quieres que suenen los animales cuando hablan. Para que no hagan ningún sonido, elige “¡Que se callen!”.
<b>Ajustes de texto</b>	Selecciona cómo quieres introducir el texto cuando charles con tus amigos (p. 66) y escribas cartas (p. 53).
<b>Ajustes de menú</b>	Elige si quieres que aparezca una explicación cuando pases el cursor sobre los menús.
<b>WiiConnect24</b>	Decide si quieres que la consola Wii conecte a WiiConnect24™. <i>*También puedes cambiar esta opción cuando hables con Rover en el autobús que te lleva a la ciudad.</i> <i>*No podrás activar WiiConnect24 en el juego si la opción de WiiConnect24 de la consola Wii está desactivada.</i>

## 🗨️ “Otras cosas” .....

Cambia la fecha y hora o borra los datos de tu pueblo o personaje.

<b>Ajustar fecha/hora</b>	El reloj muestra la fecha y hora de la consola Wii, pero puedes cambiarlas seleccionando “Ajustar fecha/hora”. Si cambias la hora, puede que los nabos que tengas se estropeen o que las cartas que estén en el correo se pierdan.  Elige “Confirmar” después de cambiar el día, mes y año. Cambia la hora y vuelve a elegir “Confirmar”.
<b>Derribar casa</b>	Si derribas tu casa, borrarás la información del personaje asociado con esa casa. No podrás recuperar los datos del personaje que hayas borrado, así que debes tener cuidado.
<b>Reconstruir pueblo</b>	Si reconstruyes el pueblo, borrarás toda la información de los jugadores que vivan en ese pueblo. Recuerda que no puedes recuperar los datos que hayas borrado, así que ten mucho cuidado.

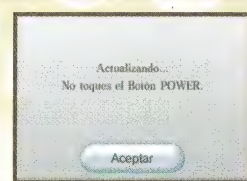
### Cómo guardar

Para guardar, puedes subir al ático de tu casa y tumbarte en la cama o seleccionar  (p. 51). El juego guarda automáticamente antes y después de salir.

Necesitarás 36 bloques de espacio libre en la memoria de la consola Wii para guardar el juego. Para guardar fotos que hayas tomado, también necesitarás una tarjeta SD (se vende por separado) (p. 55). Solo puedes guardar un pueblo por consola Wii.

### Actualización del menú de sistema

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime “Aceptar” para proceder.





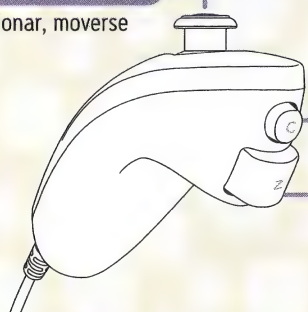
# Controles

*Puedes jugar utilizando el control Wii Remote™ sujetándolo en posición vertical o junto con el Nunchuk (estilo Nunchuk). En este folleto de instrucciones, los controles se explican utilizando el estilo Nunchuk.*

## Nunchuk

### Palanca de control

Seleccionar, moverse



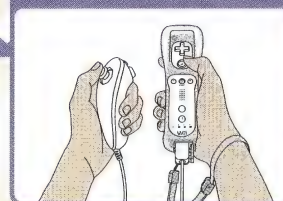
### Botón C

Hablar, usar herramientas, leer carteles, abrir puertas

### Botón Z

- Cancelar, recoger objetos, recoger flores
- (Oprime mientras te mueves) Correr

## Estilo Nunchuk



## Wii Remote

### Puntero

- Seleccionar
- Apuntar + (A) : Confirmar, moverse

### Cruz de control

#### Fuera de las casas

- Arriba: Mover la cámara
- Izquierda/Derecha: Cambiar de herramienta
- Abajo: Guardar herramienta

#### Dentro de las casas

Mover la cámara

### Botón A

Confirmar, hablar, usar herramientas, leer carteles, abrir puertas

### Botón -

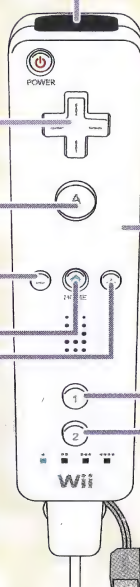
Abrir menús, moverse a través de los menús

### Botón HOME

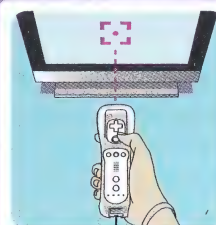
Mostrar el Menú HOME

### Botón +

Abrir menús, moverse a través de los menús



## Apuntar



“Apuntar” significa señalar a la pantalla con el Wii Remote.

### Botón B

- Cancelar, recoger objetos, recoger flores
- (Oprime mientras te mueves) Correr

### Botón 1

Tomar una foto (p. 55)

### Botón 2

Mostrar el menú de fotos

**⚠ ADVERTENCIA: USO DE LA CORREA DE MUÑECA** Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego. También recuerda lo siguiente: • Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno. • Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego. • Sécate las manos si te empiezan a sudar. • Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos. • Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor. • Usa la funda del Wii Remote.



# El exterior

En el pueblo, la mayoría de las cosas ocurre al aire libre. Podrás hablar con los animales, pescar, cazar insectos, participar en eventos y mucho más.

## La pantalla de juego

Los iconos de expresiones, guardar y menú aparecen cuando apuntas a la pantalla. El reloj aparecerá si tu personaje se queda quieto un rato.

### Reloj

El reloj muestra la fecha y hora actuales.



### Iconos de expresiones

Estos iconos aparecen cuando aprendes una expresión nueva. Elige uno para que tu personaje realice la expresión correspondiente.

### Guardar (p. 49)

Guarda tu progreso y vuelve a la pantalla del título.

### Menús (p. 52-55)

Muestra lo que tienes en los bolsillos, tus diseños, los insectos y peces que has capturado, tus fotos, el teclado o el mapa. Oprime (+) o (-) para ver los menús y moverte a través de ellos.

## ¡Muestra cómo te sientes!

Elige un icono de expresión para realizar la acción correspondiente. Puedes usarlos para expresarte cuando estés charlando con otros personajes (p. 66). Podrás aprender más emociones en el teatro The Marquee que está en la ciudad (p. 62).



## Cosas que puedes hacer en tu casa

¡Usa los muebles y objetos para darle tu estilo!

### Mover la cámara

Oprime (+) para mover la cámara en tu casa, en las casas de otros personajes y en el museo.



### Colocar y guardar los muebles

Para colocar un objeto en tu casa, elige desde el menú de los bolsillos (p. 52) y selecciona "Poner en la sala". También puedes colocar papel de pared y alfombras en tu casa.



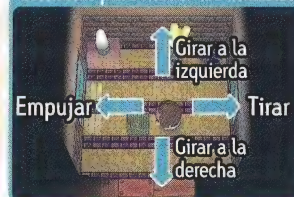
Para ordenar la casa, párate delante de los muebles y oprime [B] o [Z].

\*No podrás dejar nada en la habitación si no hay espacio.

### Mover los muebles

Para mover un mueble, párate delante y mantén oprimido (A) o (C) para agarrarlo. Mueve (D) en la dirección del mueble para empujarlo, y en la dirección contraria para tirar de él. Inclina (D) hacia la izquierda o derecha para girar el mueble.

### Controles para mover los muebles






# Bolsillos

Desde aquí tendrás acceso a tus objetos y podrás cambiarte de ropa.

Para ver el contenido de tus bolsillos, elige .

## La pantalla del menú

Para dejar de ver el contenido de los bolsillos, elige  u oprime **[B]**.

### Bayas

Aquí verás el número de bayas que llevas. No incluye el dinero que hayas depositado en el banco.



### Menús

Elige un icono para mostrar ese menú.

### Poner en el suelo

Arrastra un objeto aquí para ponerlo en el suelo.

### Cartas

### Personaje

Arrastra aquí la ropa y las herramientas para utilizarlas.



### Objetos

Puedes llevar un máximo de 15 objetos, sin incluir los que lleves puestos.

: Muebles : Ropa : Artículos de papelería

Apunta a un objeto y mantén oprimido **[A]** para agarrarlo y moverlo. Puedes mover los objetos que tengas agarrados o dejarlos on el suelo.




## Cartas

Elige  para mostrar el correo que llevas contigo. Puedes llevar un máximo de 10 cartas a la vez. Elige  para volver al contenido de tus bolsillos.

\*Para abrir los regalos que recibas junto con las cartas, debes moverlos al contenido de tus bolsillos.

### Iconos de cartas

Las cartas que recibas serán de color rosa, y las que escribas de color azul (p. 53).

: Cartas que no has leído : Cartas que has leído : Cartas con regalos



## Submenú de los bolsillos

Apunta a un objeto y oprime **[A]** para mostrar un submenú en el que podrás hacer cosas como poner un objeto en el suelo o tirarlo. Consulta las páginas 52 y 53 para obtener más información.

### Poner en el suelo

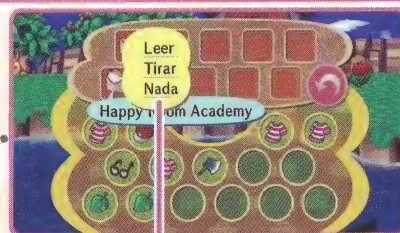
Elige esta opción para poner objetos o muebles en el suelo. No podrás hacerlo si hay demasiadas cosas en el suelo.

### Leer

Elige esta opción para leer una carta.

### Tirar

Selecciona esta opción para tirar una carta. Una vez que lo hayas hecho, no la podrás recuperar, así que ten cuidado.






### Submenú de los bolsillos



## Cómo usar los bolsillos

### Cambiarse de ropa

Elige ropa , sombreros  o accesorios  para que aparezca un menú. Elige "Equipar" para ponértelos. También puedes arrastrar ropa hacia el personaje (p. 52) para cambiarle de ropa.

Cuando quieras quitarte un sombrero o accesorio, elige tu personaje y selecciona "Quitar sombrero" o "Quitar accesorio".

*\*Cuando te quites un objeto, volverá a tus bolsillos (p. 52).*



### Llevar herramientas


Si quieres llevar tu caña de pescar, pala o cualquier otra herramienta en las manos, selecciónala y elige "Cargar" en el menú. También puedes arrastrar la herramienta y soltarla sobre tu personaje.

Cuando quieras guardar una herramienta, elige el personaje y selecciona "Quitar herramienta" del menú que aparecerá.




*\*Cuando guardes las herramientas, volverán a tus bolsillos. No puedes llevar herramientas en las manos dentro de las casas.*



### Enviar cartas

Si tienes los objetos necesarios para escribir cartas , podrás enviárselas a otros residentes y amigos siguiendo los pasos que se muestran abajo. Para escribir una carta a un amigo que vive en otro pueblo, primero tendrán que intercambiar sus claves de amigo (p. 63). Recuerda que tus amigos pueden enviar tus cartas a sus amigos, así que asegúrate de no escribir nada personal ni ofensivo.

#### 1 Elige un destinatario.

Selecciona  desde la ventana de los bolsillos y elige "Escribir una carta". Aparecerá una lista de destinatarios. Elige a quién quieres enviar la carta.  muestra una lista de residentes de tu pueblo, y  muestra una lista de tus amigos.



#### 2 Escribe la carta.

Introduce el mensaje, selecciona "Listo" y después "Confirmar" para añadir tu carta a la pantalla de cartas (p. 52).

**Cuando quieras añadir un objeto...**



Abre la pantalla de cartas y después arrastra y suelta el objeto sobre tu carta. En esta pantalla también podrás modificar las cartas.

#### 3 Ve al ayuntamiento.

Dirígete al ayuntamiento y elige "Enviar cartas" en la oficina de correos. Después, selecciona una carta para enviarla. Si a uno de los residentes le gusta tu carta, puede que recibas una respuesta.



### Introducir texto

Apunta a una carta y oprime  para introducir texto. Puedes hacerlo de dos formas: estilo teclado o estilo teléfono celular. Utilizando el estilo de teclado, cada tecla tiene una carta o un símbolo asignado. En el estilo de teléfono celular, cambiarás de un carácter a otro cada vez que oprimas . Puedes cambiar de estilo eligiendo "Preparativos..." (p. 49).

*\*También puedes utilizar un teclado USB para escribir cartas y charlar por escrito, pero no todos los teclados USB son compatibles. Nintendo ha confirmado que los siguientes teclados funcionan correctamente: Logitech, teclado USB clásico y 200 (en agosto de 2008). Para más información, consulta el manual de operaciones de la consola Wii.*



# Otros menús

## Diseños

Crea, modifica y aplica diseños a tu ropa, sombrero, paraguas y entorno. También puedes ponerte una máscara con la cara de tu Mii.

*\*Consulta la **página 58** para aprender a crear diseños.*

*\*Puedes crear Miis en el Canal Mii. Consulta la sección del Canal Mii en el manual de operaciones de la consola Wii para obtener más información. Si borras el Mii que estás utilizando, la cara de tu personaje volverá a la normalidad.*

### Personaje

### Diseños

Puedes tener un máximo de 8 diseños a la vez. El icono **PRO** indica que es un diseño profesional (p. 58).



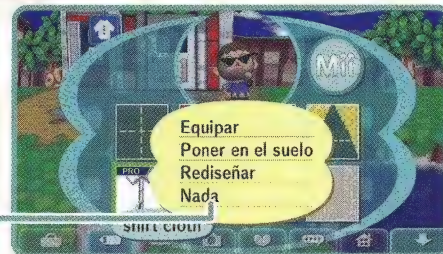
### Mii

¡Ponte una máscara con la cara de uno de tus Miis! Solo puedes llevar una máscara de Mii cada vez. Para cambiar tu Mii, visita Shampooo, la peluquería de la ciudad.

## Pantalla de diseños .....

Para utilizar un diseño, elígelo y conviértelo en tu selección desde el submenú.

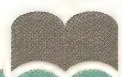
### Submenú de diseños





## Cómo usar los diseños

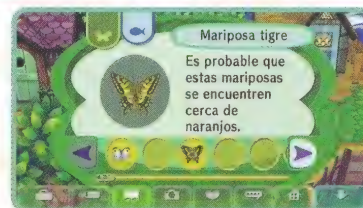
Equipar	Coloca tu diseño en ropa, paraguas y sombreros.
Poner en el suelo	Pon tus diseños en el suelo como si fueran mosaicos. Solo podrás hacerlo al aire libre.
Colocar	Muestra tu diseño en tu casa sobre un caballete o aplícala a un sombrero, una prenda de ropa o un paraguas. Esta opción solo estará disponible cuando estés dentro de tu casa.
Colgar	Utiliza tu diseño como alfombra o papel de pared. Esta opción solo estará disponible cuando estés dentro de tu casa.  *El papel de pared o la alfombra que tengas en tu casa en ese momento se guardará en tus bolsillos.
Rediseñar	Modifica el diseño.





## Insectos y peces


En este menú verás todos los insectos y peces que hayas atrapado. Elige un insecto para ver toda su información, y selecciona la imagen para ver cuándo puedes atraparlos. Elige  (insectos) o  (peces) para cambiar de una pantalla a otra.



## Fotos

Las fotos que tomes se guardarán en una tarjeta SD (se vende por separado). Para guardar una foto, elige "Tarjeta SD" y después "Guardar foto". Elige "Borrar todas" para borrar todas las fotos guardadas.

*\*Las fotos que no guardes en una tarjeta SD se perderán cuando dejes de jugar.*

Oprime  para tomar una foto. Solo puedes llevar una foto cada vez, y si no la guardas en una tarjeta SD, se sobrescribirá si tomas otra. Además, si eliges "Tablón de Wii" en la oficina de correos del ayuntamiento, podrás adjuntar una foto a un mensaje cuando lo envíes.



## Amigos

En este menú podrás registrar las claves de amigo de tus amigos y cambia los ajustes de Mic Chat (p.66).





## Teclado

Aquí podrás charlar por escrito con tus amigos (p. 66).



## Mapa

Si eliges el nombre de un residente o lugar de la lista de la derecha, parpadeará en el mapa. Para cambiar de lista, oprime  o .





# Tu pueblo

*Cada pueblo tiene tiendas, un museo y otros lugares interesantes. Algunos solo están abiertos durante unas cuantas horas al día, ¡así que préstales atención!*

## Tienda de Tom Nook

Aquí podrás comprar y vender objetos. Por cada objeto que compres, ganarás puntos en el programa de puntos de Tom Nook. A medida que los vayas ganando, tu membresía mejorará, y podrás canjear los puntos por regalos y conseguir descuentos. Utiliza la máquina de registro de puntos en la tienda de Nook para ver cuántos has conseguido.

*\*Podrás comprar objetos en la tienda de Tom Nook una vez que hayas terminado tu trabajo en la tienda.*



Máquina de registro de puntos

## 🍷 Comprar objetos.....

Párate delante del objeto y oprime (A) o (C), o apunta al objeto y oprime (A). Cuando te pregunte si quieres comprarlo, elige “¡Sí, compro!”. Los objetos disponibles en la tienda de Nook cambian todos los días.



## 🍷 Hablar con Nook.....

Vende objetos e infórmate sobre los precios de los nabos hablando con Nook.

- “¡Quiero vender!” Selecciona los objetos que quieres vender y elige “Vender”.
- “Catálogo” Puedes pedir cualquier objeto que hayas tenido. Sin embargo, no podrás pedir objetos que no estén a la venta, como fósiles o giroides.
- “¿Compras nabos?” Puedes comprar nabos blancos a un visitante que viene al pueblo de vez en cuando. Nook te comprará nabos, pero el precio cambia diariamente. Si quieres saberlo, pregúntale a Nook. ¡Podrías obtener muchas ganancias!



## El museo

Puedes donar insectos, peces y fósiles, ver las salas de exhibición, crear constelaciones o tomarte una taza de café.



### ● Hablar con Blathers .....

Blathers acepta donaciones, analiza fósiles y explica las distintas partes del museo, ¡así que merece la pena que hables con él!

“¡Donación!” Dona insectos, peces o fósiles y se exhibirán en el museo.

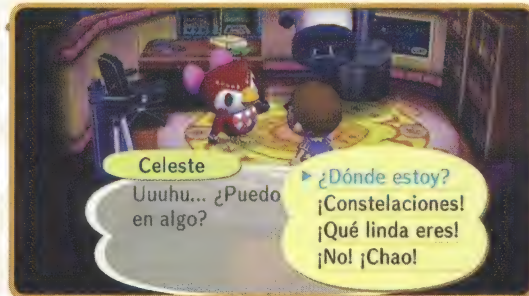
“¡Tengo un fósil!” Blathers te dará información sobre tus fósiles.

“La exposición” Disfruta de la colección del museo.

“¿Dónde estoy?” Oye una explicación sobre la exposición.

### ● Observatorio .....

En el observatorio de la primera planta del museo podrás crear y observar constelaciones. Párate delante del telescopio y oprime (A) o (C).



“¡Quiero crear!” Crea o modifica constelaciones.

Para crear una constelación, elige una estrella y aparecerá una línea azul. Conecta las estrellas utilizando esta línea. Selecciona una línea para borrarla. No podrás borrar una línea si divide una constelación en dos.

“¡Quiero mirar!” Observa las constelaciones y pregunta cuándo se podrán ver desde el pueblo.

“¡Quiero borrar!” Elige una constelación para borrarla. No podrás recuperar las constelaciones que borres.



## La tienda de las hermanas Able

Puedes comprar ropa, sombreros y accesorios, mostrar tus diseños y conseguir más. También podrás crear diseños profesionales.

Diseños



Artículos a la venta

### Comprar un artículo

Cuando quieras comprar un artículo, sigue el mismo proceso que en la tienda de Nook (p. 56). Solo tienes que elegir un artículo y seleccionar “¡Sí, compro!”. También puedes probarte la ropa antes de comprarla. Los artículos que están a la venta cambian diariamente.



### Diseños

Si eliges uno de los diseños expuestos en la tienda, podrás guardarlo en tu sección de Diseños (p. 54) y exponerlos siempre que quieras.



- “¡Usa el mío!” Muestra uno de los diseños que tienes guardados en la tienda de las hermanas Able.
- “¡Lo quiero!” Sustituye uno de los diseños que tienes guardados por uno de los diseños de la tienda.
- “Cámbialo” Intercambia uno de tus diseños por uno de los diseños de la tienda.

### Hablar con Mabel

Habla con Mabel para crear un diseño profesional o para almacenar uno de tus diseños.

- “Crear un diseño” A diferencia de los diseños habituales, en los que la parte de delante, detrás y las mangas son iguales, los diseños profesionales tienen distintos diseños para cada parte. Este tipo de diseños te costará bayas y solamente se puede hacer en la sastrería.
- “Guardar un diseño” Solo podrás guardar una cantidad limitada de diseños. Esta opción te permite almacenar tus diseños en la sastrería.
- “¿Dónde estoy?” Escucha una explicación sobre cómo funciona la sastrería.



## Ayuntamiento

En el ayuntamiento podrás visitar el centro cívico y la oficina de correos.



### Servicios del centro cívico

- “Medio ambiente” Podrás escuchar la opinión de otros residentes del pueblo e intentar averiguar qué puedes hacer para que sea un lugar más habitable.
- “Melodías” Cambia la melodía que se escucha en el pueblo.
- “Fondo cívico” Dona bayas para ayudar a mejorar el pueblo.
- “Tengo problemas” Lleva tus quejas al centro cívico. También podrán ayudarte si tienes problemas con tu casa.

### Servicios de la oficina de correos

- “Enviar cartas” Envía las cartas que hayas escrito (p. 53).
- “Tablón de Wii” Envía mensajes a tu tablón de Wii, al tablón de Wii de un amigo, a una dirección de correo electrónico o a un teléfono celular. También puedes adjuntar una foto al mensaje, pero puede que los datos aparezcan corruptos si los envías a cualquier sitio que no sea un tablón de Wii.
- “Organizar correo” Aquí podrás guardar tu correo cuando la pantalla de cartas esté llena o cuando tengas una carta que no quieras borrar. Puedes guardar un máximo de 160 cartas.

*\*Si quieres enviar un mensaje a un sitio que no sea un tablón de Wii, asegúrate de que tengas registradas la Clave Wii y la dirección de correo electrónico de esa persona en tu tablón de Wii. Para más información, consulta la sección del tablón de Wii en el manual de operaciones de la consola Wii.*

*\*Las cartas que escribas podrán ser leídas por mucha gente. No incluyas en tus cartas nada que no quieras que sea visto por otras personas, incluyendo información personal o cualquier cosa que pueda resultar ofensiva.*

### 🍌 Otros servicios del ayuntamiento .....



**Bayero automático ABD** Paga tu hipoteca y deposita o saca bayas.



**Contenedor de reciclaje** Aquí puedes poner todo lo que no necesites. La recogida se realiza los lunes y jueves a las seis de la mañana. También podrás quedarte con los objetos que encuentres aquí.



## El portón

Habla con Copper y Booker para obtener información de objetos perdidos o viajar a otros pueblos.



Booker

Copper

### Hablar con Booker

“¿Alguna novedad?”	Descubre si hay algún visitante especial o si alguno de tus amigos está visitando el pueblo.
“¿Objetos perdidos?”	Obtén información de objetos perdidos. Podrás quedarte con cualquiera de ellos.
“Cambiar bandera”	Cambia la bandera del pueblo aplicando uno de tus diseños.
“¿Dónde estoy?”	Aquí podrás oír detalles de estas funciones.

### Hablar con Copper

“¡Quiero salir!”	Visita otros pueblos a través de la Conexión Wi-Fi de Nintendo® (p. 63) o la maleta DS (p. 48).
“¡Espero visita!”	Tus amigos podrán visitarte desde otros pueblos (p. 64).
“Clave de amigo”	Copper te mostrará tu clave de amigo o te ayudará a obtener una. Necesitarás esta clave para poder visitar otros pueblos. Si intercambias tu clave de amigo con la de otro jugador, podrán ver si estás conectado. Necesitarás esta clave para visitar otros pueblos a través de la CWF de Nintendo.
“¿Dónde estoy?”	Escucha detalles sobre estas funciones.

*\*Antes de utilizar la Conexión Wi-Fi de Nintendo, debes asegurarte de que tu consola está configurada para conectar a internet.*



#### ¿Qué es la Conexión Wi-Fi de Nintendo?

La Conexión Wi-Fi de Nintendo (CWF) es un sistema revolucionario proporcionado por Nintendo de manera gratuita. Este servicio te permite disfrutar de los juegos fácilmente junto con amigos de cualquier parte del mundo.

24

#### ¿Qué es WiiConnect24?

WiiConnect24 es un servicio que te permite recibir en tu consola Wii datos y mensajes de tus amigos y familia, incluso cuando la consola esté en el modo de espera.

Para proteger tu intimidad, no proporcionas información personal como tu apellido, dirección, número de teléfono, edad, escuela o dirección de correo electrónico cuando te comuniques con otros.

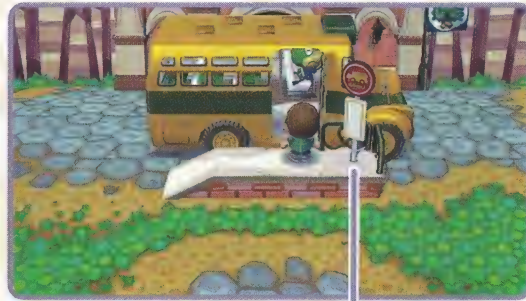
El Acuerdo de Licencia de Usuario Wii que rige el juego en línea a través de la consola Wii y la Política de Privacidad de Wii están disponibles en las Opciones de la consola Wii y a través de internet en [support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp](http://support.nintendo.com/wiiprivacy.jsp).



# La ciudad

## Visitar la ciudad

Cuando quieras ir a la ciudad, dirígete a la parada de autobús del pueblo. Cuando quieras volver a tu pueblo, ve a la parada del autobús de la ciudad. No podrás tomar el autobús a menos que hayas terminado tu trabajo en la tienda de Tom Nook. Tampoco podrás tomar el autobús cuando estés jugando a través de la CWF de Nintendo.



Parada del autobús

### Tienda de Katrina

Habla con Katrina y descubre tu destino y nuevas formas de mejorar tu vida.

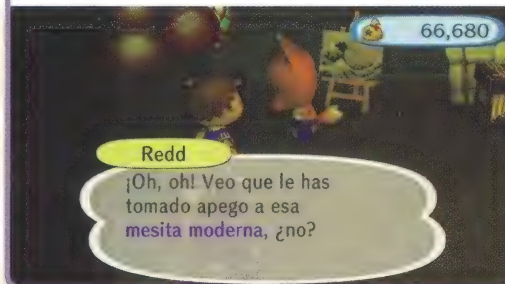


Katrina

Yo, **Katrina**, expondré tu futuro o el sortilegio por solo **100 bayas...**

### Tienda de Redd

Esta tienda de muebles es solo para socios. Necesitarás una invitación de un amigo para poder hacerte socio.



Redd

¡Oh, oh! Veo que le has tomado apego a esa **mesita moderna**, ¿no?

### GracieGrace

En esta sofisticada tienda encontrarás la última moda en cuanto a muebles, ropa y accesorios.



### Shampoodle

¡Cambia el peinado de tu personaje o todo tu aspecto para parecerle a tu Mii!



Harriet

¿Has venido a cortar el pelo? ¿O te apego a un cambio de look?

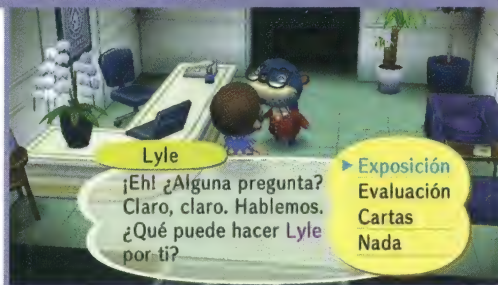
¡Cortar y marcar!  
¡Cambio de look!  
No, nada...



## Happy Room Academy

Cuando seas miembro, la HRA te enviará una carta todas las semanas informándote sobre la opinión que tienen del interior de tu casa.

Las habitaciones que encajen con un tema propuesto cada mes se exhibirán como una de las habitaciones modelo.



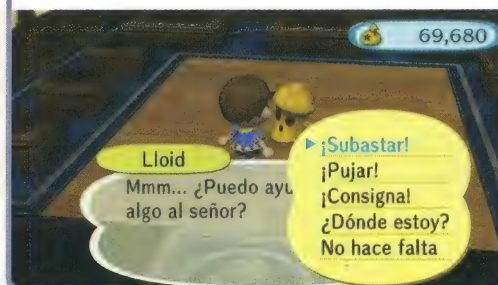
## Teatro The Marquee

¡Aprende a utilizar las expresiones (p. 51) viendo el espectáculo del Dr. Shrunk!



## Casa de subastas Auction

Compra o vende objetos a tus amigos.



## Subastas

Las subastas te dan la oportunidad de vender objetos que no necesites para conseguir bayas, y comprar objetos por un precio relativamente bajo. Hay un periodo de tiempo en el que puedes poner los objetos a subasta y hacer ofertas. Solo podrás hacer una oferta por un objeto cada vez, y no podrás retirarlos después.



Lloid

### Subastar objetos

Habla con Lloid y prepara el artículo y la oferta mínima. Cuando el objeto se venda, las bayas correspondientes se depositarán en tu cuenta del banco. Si el artículo no se vende, te lo devolverán.

### Hacer una oferta

Habla con Lloid cuando está parado delante del artículo que quieres y decide cuánto quieres ofrecer por él. Si ganas, te enviarán el artículo, y si pierdes, te devolverán las bayas.

### Consigna

Aunque hayas olvidado llevar un artículo a la ciudad, tendrás acceso a las posesiones de tu casa desde la consigna.



# Visitar a tus amigos

Visita y recibe a tus amigos a través de la CWF de Nintendo.

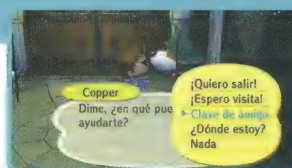
Para obtener más información sobre cómo visitar a tus amigos utilizando la maleta DS, consulta la página 48.

## Antes de salir

Para jugar “Animal Crossing: City Folk” a través de la CWF de Nintendo, al visitar el pueblo de otro jugador, ambos jugadores deberán registrar sus claves de amigo mutuamente en sus listas de amigos. Sigán los siguientes pasos para registrarse el uno al otro.

### 1 Comparte tu clave de amigo.

Habla con Copper (p. 60), elige “Clave de amigo” y después “¡Quiero una!”. En ese momento conectarás a la CWF de Nintendo y recibirás una clave de amigo.



### 2 Comparte tu clave de amigo.

Comparte la clave con tus amigos.

### 3 Registra la clave de amigo de tus amigos.

Desde la lista de amigos (p. 55), elige “Registrar a un amigo” e introduce la clave de amigo. Después, introduce el nombre del personaje de tu amigo, el nombre de su pueblo, y cualquier comentario que quieras incluir.



Las claves de amigo te permiten jugar con personas que conozcas. Si intercambias claves de amigo con gente que no conoces, podrías recibir datos corruptos o estar expuesto a lenguaje ofensivo. Evita intercambiar claves de amigo con personas que no conozcas.



Pueden participar un máximo de cuatro personas en las sesiones para varios jugadores a través de la CWF de Nintendo.


## Recibir visitas

Antes de recibir a tus amigos, habla con Copper y elige “¡Espero visita!” para que abra el portón. Cuando esté abierto, tus amigos podrán venir a visitarte.



### ● Cuando vengan tus amigos...

Si alguna persona de tu pueblo está en medio de una conversación o tiene una ventana de menú abierta, es posible que tus amigos no puedan entrar en el portón. Si esto ocurre, sigue las instrucciones de la pantalla y cierra la ventana.

Para finalizar una sesión con varios jugadores, elige  y después “Salir”.

### ● Cerrar el portón

Cuando todos tus amigos hayan vuelto a casa, habla con Copper y elige “¡Cierra el portón!” para finalizar tu sesión en la CWF de Nintendo. No podrás cerrar el portón si todavía tienes visita.





## Visitar a un amigo

Para visitar el pueblo de un amigo, habla con Copper y elige "¡Quiero salir!" y después "CWF de Nintendo". En ese momento te conectarás a la CWF de Nintendo.



## Elige un destino

Selecciona un pueblo de entre la lista de pueblos que están disponibles para ti. Después de conectar, el portón se abrirá y saldrás del pueblo.

Número de personas en el pueblo



## Cosas que puedes hacer

Al igual que en tu pueblo, cuando estés visitando otro pueblo podrás hablar con los animales, recoger fruta, atrapar insectos y comprar artículos. Podrás llevarte a tu pueblo todos los objetos que compres.

Sin embargo, no podrás donar los objetos al museo, crear constelaciones, diseñar ropa, montar en el autobús ni utilizar el centro cívico del ayuntamiento.



## Volver a tu casa

Cuando quieras volver a tu casa, ve al portón, habla con Copper y dile que quieres volver a casa.







## Charlar con amigos




Puedes charlar con tus amigos por escrito o con Mic Chat.



### Cuando charles por escrito o con Mic Chat:



- No utilices lenguaje que pueda resultar ofensivo a otras personas.
- No reveles información personal (apellido, dirección, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela o dirección de correo electrónico) a otras personas.

Para charlar por escrito con tus amigos, elige el icono del teclado para mostrar el teclado. Si eliges , el mensaje se enviará a todas las personas que estén jugando. También puedes expresar emociones utilizando los botones de las expresiones (p. 51).






#### Escribe un mensaje...



#### ¡y aparecerá así!



### Mic Chat .....

Conecta el accesorio Wii Speak™ a la consola Wii a través del puerto USB para charlar con tus amigos. Elige  del menú de Amigos y activa Mic Chat. También podrás ajustar el volumen y decidir si quieres utilizar audífonos para charlar. Si no los utilizas, asegúrate de que la opción Audífonos esté desactivada, o podrías escuchar eco. Verás el icono  cuando estés utilizando Mic Chat. Si no quieres utilizarlo, desactívalo. Puedes ver los ajustes de todos seleccionando  ( Mic Chat activado  Mic Chat desactivado). Si tienes problemas para oír a tus amigos, sube el volumen.

*\*Si tienes un accesorio Wii Speak y activas Mic Chat, los demás jugadores que estén en tu sesión de Nintendo WFC podrán oír lo que dices, aunque no tengan un accesorio Wii Speak.*

#### Ajustes de Mic Chat



#### Al utilizar Mic Chat



Icono de Mic Chat

Para ajustar las opciones del micrófono Wii Speak, consulta el manual de Wii Speak.





### NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service

**SUPPORT.NINTENDO.COM**

or call **1-800-255-3700**

### NEED HELP PLAYING A GAME?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

### BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

**SUPPORT.NINTENDO.COM**

ou composez le **1 800 255-3700**

### BESOIN D'AIDE DANS UN JEU?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

### ¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al Cliente de Nintendo

**SUPPORT.NINTENDO.COM**

o llama al **1-800-255-3700**

### ¿NECESITAS AYUDA CON UN JUEGO?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



Product recycling information:  
visit [recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)

Information sur le recyclage des produits :  
Visitez : [recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)

Información sobre reciclaje de productos:  
Visita [recycle.nintendo.com](http://recycle.nintendo.com)



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

**Nintendo**

NINTENDO OF AMERICA INC.  
P.O. BOX 957, REDMOND, WA  
98073-0957 U.S.A.

66806B



[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

PRINTED IN USA